

キャラクター名 ヨクバ リウス	プレイヤー名 _____
--------------------	-----------------

<b>種族</b>	リカント	<b>種族特徴</b>	獣変貌
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	男 <span style="margin-left: 20px;"><b>年齢</b> 21</span>
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	師と呼べる人物がいる
<b>経験点</b>	170		未だかなわない夢がある 無理やり巻き込まれて冒険に出た

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	1		15 + 2	2				
体	7	敏捷度	8	1		20	3	スカウト	2		
		筋力	9	1		17 + 2	3	セージ	1		
心	7	生命力	6			13	2				
		知力	10			17	2				
		精神力	3			10	1				

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	1-281p	投げ強化	1-281p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
リカント語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力
ハードノッカー	1H拳	5	1	2d+ 6	11	7	10
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 4	11	7	11
投げ	2H	0		2d+ 5	12	7	10

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ランタンx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
保存食(徳用)	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 7	0	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 4	10

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	+1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	7	0

3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

所持金	2710	預金・借金	
G		G	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ <div style="border: 1px solid black; height: 80px; margin-top: 5px;"></div>	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> ㉙
--	--