キャラクター名: オリキャラのテンプレ

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	軽戦士	性別	必須項目	年齢	必須項目
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	12		35 + 1	6
		敏捷度	6	15		34 + 2	6
体	5	筋力	2	2		9	1
		生命力	7	6		18	3
心	5	知力	8	9		22 + 2	4
		精神力	7	10		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
シューター	13		
マギテック	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	19	19	14
シューター	13	19	19	14

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		20	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンジェルフェザー 正直高いからピアシングに変える?でも命中落ちるんだよなぁ	1H	2	2	2d+ 21	9	18	17										
マスカレード 10m 0/4 達人とったからだけど正直サーペンタインガン強化したほうがいいとは思っている。	1H	5	2	2d+ 21	10	13											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 回復用	1H	1		2d+ 0	11	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 20	2

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他ｽﾏﾙﾃｨｴの叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

仮に埋めたものが多いのでよく考えること
12
15
2
6
9
10

・初期値はポイント制採用
1d結果が1:-15 2:-10 3:-5 4:0 5:+10 6:+20
2d結果が2:-30 3:-25 4:-20 5:-15 6:-10 7:-5 8:0 9:+10 10:+20 11:+40 12:+70

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オリキャラのテンプレ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャード ○□□○□□

冒険者セット ○□□○□□

○□□○□□

所持金 117590 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1700 /合計 1700