キャラクター名: オリキャラのテンプレ

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 射手 | 性別 | 必須項目 | 年齢 | 必須項目 |
| 冒険者Lv | 13 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 1500 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 9 | 器用度 | 9 | 12 | | 30 + 1 | 5 |
| | | 敏捷度 | 11 | 15 | | 35 + 1 | 6 |
| 体 | 5 | 筋力 | 2 | 2 | | 9 | 1 |
| | | 生命力 | 7 | 6 | | 18 | 3 |
| 心 | 7 | 知力 | 6 | 9 | | 22 + 2 | 4 |
| | | 精神力 | 7 | 10 | | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 13 | | |
| シューター | 13 | | |
| マギテック | 7 | | |
| エンハンサー | 2 | | |
| アルケミスト | 1 | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 両手利き | 1-283p | | p |
| 双撃 | 1-280p | | p |
| 二刀流 | 1-281p | | p |
| 武器習熟A/ソード | 1-281p | | p |
| 武器習熟S/ソード | 1-281p | | p |
| 武器の達人 | 3-212p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| ガゼルフット | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 13 | 18 | 19 | 14 |
| シューター | 13 | 18 | 19 | 14 |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | アラミドコート | | 5 | 1 | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | | 20 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エンジェルフェザー<br>正直高いからピアシングに変える?でも命中落ちるんだよなぁ | 1H | 2 | 2 | 2d+ 20 | 9 | 18 | 17 | | | | | | | | | | |
| マスカレード<br>10m 0/4 達人とったからだけど正直サーペンタインガン強化したほうがいいとは思っている。 | 1H | 5 | 2 | 2d+ 20 | 10 | 13 | | | | | | | | | | | |
| サーペンタインガン<br>射程10m,装填数3 回復用 | 1H | 1 | | 2d+ 18 | 11 | 11 | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 36 m | 108 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 20 | 2 |

| HP |
|---|
| 57 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 16 | 2d+ 17 |

| MP |
|---|
| 45 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 魔動機術 | 7 | 11 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 巧みの指輪 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他ｽﾏﾙﾃｨｴの叡智の腕輪 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 俊足の指輪 | |
| | |
| | |

### その他メモ

仮に埋めたものが多いのでよく考えること
12
15
2
6
9
10

・初期値はポイント制採用
1d結果が1:-15 2:-10 3:-5 4:0 5:+10 6:+20
2d結果が2:-30 3:-25 4:-20 5:-15 6:-10 7:-5 8:0 9:+10 10:+20 11:+40 12:+70

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オリキャラのテンプレ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャード ○□□○□□

冒険者セット ○□□○□□

| | | |
|---|---|---|
| ○□□○□□ | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| ○□□○□□ | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| ○□□○□□ | ○□□○□□ | ○□□○□□ |