

キャラクター名
九能 公正

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	刑事	カヴァー	
	オプショナル		年齢	28	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32	%
出自	義理の両親	経験	トラウマ	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	2			6	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
正義の鉄槌<ネオユースティアI>	白兵	8r	1	6 d 14		1234D口イス
正義の鉄槌<ユースティアI>	白兵	8r	1	14		123D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
羅刹 タイラント	P	N		
火村美玻璃	P 庇護	N 憐憫		
谷修成	P 信頼	N 猜疑心		
鼓 悠弦	P 好奇心	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-LV (下限値7)								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身			
効果: 【肉体】判定ダイス+[LV+2]個								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身			
効果: 白兵 攻撃力+[LV+8] ガード値: 1 射程: 至近								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	白兵	80	
効果: 《完全獣化》攻撃力+[LV+2]D								
先手必勝	1	4	常時	武器				
効果: 行動値+[Lv×3] レベルアップの影響を受けない。侵蝕率基本値+4								
一閃	1	2		武器		白兵		
効果: 移動攻撃								
獣の直感	1		メジャー	至近	自身			
効果: 天候や地震などを予測								
軽功	1		常時	至近	自身			
効果: 身軽								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

九能 公正 (くのう こうせい)
職業: 刑事

熱血で単純で一直線の青年。
悪を絶対に許さないマン。犯罪者は裁かれるべきであり、いかなる状況化でもあっても情けは無用という考え。
父親も警察官であり刑事だった。とても優秀な警察官だったが事件を追っている最中に殺害されてしまい犯人は未だに捕まっていない。
母親は父親が亡くなった1年後に自殺。自殺現場を最初に発見したのが公正自身だった。自身の母親の自殺現場を見てしまいトラウマとなっている。
本人はとても満足しているし引き取られた先の両親を大事にしている。
父親の話は義理の両親から度々聞かされ自身も刑事になった。父親を殺した犯人をいまだに追っているし、自分の家族を崩壊させたのはそいつのせいだと信じどんな事情があろうと犯人(悪)を許さない、と思っている。

メモ: くのう=苦悩 公正=はっきりしていて正しいこと。
きっと彼は正義とは何か、悪とは何か、を考え苦悩してくれると信じている。
技のイメージ: スクライドのカズマ的な感じ。右腕が偉業の腕になり殴る。最終的に両腕、両足、右目が変わる。