

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	闇の一族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	13	9	9	13	9
ボーナス	4	3	4	3	3	4	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	4	4	4	3

HP	60
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	6	0	4	10	9
スキル	アームズマスタリー：短剣、サクセション			1					
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)			5	8	7	7	4	10	8
総計(両)			5	14					m
ダイス数			2 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
武器：ハリセン	
毒消し	

現在重量： 16
 最大重量： 19
 所持金： 1405
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ					
効果： 短剣の命中判定に+1D								
シークレットアーツ	4	5	判定直後				シナリオlv回	
効果： 判定で振ったダイスを3個つまで振りなおす。								
マダースキル	4	-	パッシブ					
効果： 攻撃がクリティカルした際、ダメージ+[SL+1]D								
ブラッディフィート	1	5	マイナー					
効果： そのメインプロセスのメジャーの判定+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ					
効果： 両手の武器を「種別：双」として全て合算した一つの武器にする。								
ソアスポット	1	3	ダメージロール直後				ラウンド1回	
効果： ダメージロールのダイスを[lv×2]個振りなおす								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避のダイス+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	成功判定	
効果： 「パッシブ・アイテム」以外のスキルの発動時に使用。スキルを無効化する。								
フェイス：ダグテモア	1							
効果： 行動値+2								
シックスセンス	1							
効果： 奇襲による-1Dを受けない								
サクセション	1							
効果： 武器一つの攻撃力+1								
インテンション	1							
効果： 最大MP+[CL]								
ウェポンチェンジ	1							
効果：								

--	--