キャラクター名
クリュナ・ミッドガル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	銃で打たれたことがある		
経験点	50		溺れたことがある		
			今でも使う決め台詞を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20 + 1	3
		敏捷度	9			16	2
体	15	筋力	6	3		24	4
		生命力	3	3		21	3
心	8	知力	7	5		20 + 1	3
		精神力	9	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
シューター	3		
マギテック	3		
セージ	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 装備時防護＋１,+3オーダーメイド/魔法の武器	1H	15	1	2d+ 12	10	13	20										
ディフェンダー 同上	1H	15	1	2d+ 12	10	13	20										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3、活性弾装填済み	1H	1		2d+ 7	11	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3、活性弾装填済み	1H	1		2d+ 7	11	6											
ジェザイル 射程50m、装填3、	2H	10		2d+ 7	10	7											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	9

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
29

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	タゲサOP
顔		
首	光のアミュレット	毒病気に対する生命精神抵抗＋1
背中	ガンベルト	
右手	器用の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	マギスフィア小	
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		
アンチボディ		
パラライズミスト		

その他メモ

メタルさん作成カズ・ミッドガルの妹。喫煙もする。

口調は男勝り。＊＊＊野郎とかも平然と使う、しかしそれらは全て一人で立ち向かうための強がりな姿、素は優しくて他人思いな女の子

ナイトメアであることから守ってくれたカズはお兄ちゃんとして大好き【ただし他人の前だとバカ兄貴といっている】

カメリアの兄・ユーフォルビア事件【カメリア卒業卓参照】以降、兄が村から出て行ってしまったために、虐待こそされなかったものの腫れ物扱いな日々に苦しくなり、どうせなら兄を見つけたいのと、見つけられないにしても楽しく気ままに生きたいと願い冒険者になった

戦闘スタイルは双銃剣士。２つの銃と２つの剣を操り敵を打ち抜き斬り伏せる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クリュナ・ミッドガル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x4	○□□○□□
弾丸12発分x2	○□□○□□
タバコx10	○□□○□□
一期一会亭エンブレム花	○□□○□□
自由の剣亭エンブレム	○□□○□□
緑Bx9	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
ポケット灰皿	○□□○□□
赤いマフラー	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx4	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
活性弾【１２発入】x2	○□□○□□
	○□□○□□
消費アイテム	○□□○□□
緑B	○□□○□□
知力指輪	○□□○□□

名誉アイテム	点数
ディフェンダーｘ２専用化	100
いちご亭卒業	25

所持金 11788 G

預金・借金 G

名誉点 所持 202 /合計 327