

キャラクター名
アニタ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適正が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。ただ、見て見ぬ振りをするしかできなかった。
お姉様	女子部屋には、少女たちを取りまとめる一人の気丈な少女がいた。あなたは彼女に憧れ、彼女の様になりたいと思いつつ、非難の訓練の中でも耐えていた。
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである「お姉様」のもとでみんなで計画を立て、脱走を実行した。
歌	どんな由未があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えていた。気がつけば口ずさんだりハミングしたり。陣やちょっと歌詞を変えたり、たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
動く死体	脱走は失敗した。脱走の首謀者として、「お姉様」……キリエがあなたたち脱走者の目の前でアンデッド化されていた。何回もかけて、自我あるアンデッドに作り替えられていく彼女を見つけたのだ。
殺意	脱走に参加せず、残った子らの強さが脱走を宣言したのだ。誰かがマリアというおとなしい少女を指さす。あなたは衝動的に手を伸ばし、彼女の喉に指を食い込ませて……マリアを、その手で殺した。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	2	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
手鏡	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ツカサ	独占	4 ①②③④⑤	
ルーカ	信頼	0 ①②③④⑤	
サクラ	恋心	0 ①②③④⑤	
キリエ	悔恨	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート	パーツ	自身	狂気判定失敗時、成功に変更できる。その際任意のパーツを1つ損傷。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定の出目-2
サブクラス		銃神		オート			射撃マニューバの攻撃判定+1
サブクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		レーザービーム		アクション	2	0~3	射撃攻撃1+切断
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		白のポーン		オート			
腕		ショットガン		アクション	1	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。戦闘終了時に破壊されていなければ、任意の自身のパーツを2つ選んで修復。
胴		手鏡		オート			
胴		黒のナイト		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1