キャラクター名
タカラ コトネ(高良 湖音)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス バロール	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNエージェント(強調)
オプショナル	エンジェルハィロゥ	年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	36 %
出自	1：天涯孤独	経験	11：実験体	邂逅	18：恩人：テレーズ・ブルム

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	1		4	9
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	7		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：古物	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
『竜の宝剣』《インフィニティウェポン》	白兵	9r+6	3	17		侵蝕率+5、《ジャイアントウェポン》「リーサルシャイン」計算済
『竜の宝剣』《インフィニティウェポン》100%	白兵	9r+6	3	18		侵蝕率+5、《ジャイアントウェポン》「リーサルシャイン」計算済
	白兵	1r+6				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
専門書：古物	
コネ：UGN幹部	
リーサルシャイン	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス『実験体』	P	N		
アイアス：ティナ・セジウィック	P 連帯感	N 不安		
宿敵：グラン・アドリオン	P 懐旧	N 敵愾心		
PC：テッド・オリヴァー	P 連帯感	N 憐憫		
カトリーヌ・デュアメル	P 慕情	N 不安		
グランギニョール	P 執着	N 敵愾心		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：白兵武器作成：命0,G3,攻+[Lv+7],至近								
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：《インフィニティウェポン》攻+5、他武器装備不可								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：《インフィニティウェポン》を2個作成								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動+[Lv*2]m								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-[Lv](min7)								
巨人の斧	2	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：攻+[Lv*3]、判定D-2個								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	武器	-	〈白兵〉	-	
効果：〈白兵〉を【感覚】で判定								
魔弾の射手	2	4	メジャー	視界	単体	〈射撃〉	-	
効果：白兵武器2個破壊し、その命中と攻をあわせた射撃攻撃、[Lv]回/シナリオ								
ゼログラビディ	1	6	オート	視界	自動	-	120、吸血	
効果：ドッジかガード宣言時、それを無効化、１回/シナリオ								
メモリー：アイアス	1							
効果：●幸福感								
時間凍結	1	5	イニシアチブ				80	
効果：								
水晶の剣	2	4	メジャー				-	
効果：EA83p								
天の業物	1	4	オート				リミット	
効果：HR81p								

《水晶の剣》 /2 / / / / /4 /EA83
《天の業物》 /1 / / / / /4 /HR81p
付与できる。でもシナリオの間なので破壊してしまったらその効果はなくなるものとする。
また武器ひとつを選択するため複数同じ武器を所持していてもどれかひとつ。

取扱いメモ
・自立心が強いので、うまく切磋琢磨できれば良い方向には育つでしょう。
・お姉さんぶるので年下の前ではちょっと前線に出たがる傾向があるかもしれません。
・ケイトには頭が上がらず、グランのことは気に入らない様子でした。仲間は、大事。そう、とても。

マイナー
・『竜の宝剣』：《インフィニティウェポン》《ジャイアントウェポン》《斥力跳躍》侵蝕率+6(基本装備)
・『宝剣装填』：《インフィニティウェポン》《ジャイアントウェポン》《ダブルクリエイト》侵蝕率+8(《魔弾の射手》の準備)

メジャー『トレジャーアーツ』：合計侵蝕率+13/16
・《巨人の斧》《コンセントレイト：モルフェウス》《光の舞踏》侵蝕率+7：【感覚】による〈白兵〉、攻+23(27) 7Dx+4(10Dx+4)

メジャー『ジャイアントエミッション』：合計侵蝕値+18
・《巨人の斧》《コンセントレイト：モルフェウス》《魔弾の射手》侵蝕率+9：〈射撃〉、白兵武器2個破壊、攻+40(45) 7Dx+4(10Dx+4)

エフェクト取得案：上ほど優先順位高

キャラクター名
タカラ コトネ(高良 湖音)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：自分の知る場所へ繋がるゲートを作る、他のキャラクターも使用可								
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：ある程度の広さの『宝物庫』を持っている								
折り畳み	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：[Lv]個までの物品を隠し持てる								
万能機具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：日用品などを作り出す。テレビの修理もできる。								
七色の直感	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：対象の感情、負傷や体調をオーラのように読み取る								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								