キャラクター名: チルドレン type:B

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	始末屋
オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	チルドレン	経験	喪失感	邂逅	欲望：平和

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0	1		5
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
壊れた銃	射撃	5r+4		7		
虚ろな銃	射撃	5r+4		7		
拳銃	射撃	5r+2		6		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
拳銃	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：コードウェルの子	P	N		
S：平和	P 執着	N 不安		
PC①（予定）	P 遺志	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
マルチウエポン	5	6	メジャー	武器依存	-	対決		
効果：	二つの武器で攻撃							
ハンドレットガンズ	3	3	マイナー	視界	-	自動		
効果：	銃を作成							
ダブルクリエイト	1	2	マイナー	視界	-	自動		
効果：	銃を複製							
コンセントレイト：ノイ	3	2	メジャー	-	-	対決		
効果：	C値-3							
確定予測	2	2	メジャー	視界	-	対決		
効果：	敵のC値+2　シナリオLV回							
ヴァリアブルウエポン	1	2	メジャー	武器依存	-	対決	リミット	
効果：	もうひとつ武器を使える							
暗号解読	1							
効果：	暗号を解読する							
究極鑑定	1							
効果：	アイテムを鑑定する							
テクスチャーチェンジ	1							
効果：	爆弾などを偽造する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コードネーム：壊れた弾丸<ヴァニティ・バレット>
元FHチルドレン
コードウェルによって選ばれた子だったが、その中でも特に役に立たない存在だったらしい。戦闘よりも交渉を望むなど、FHとしてあるまじき存在であった。そして、オーヴァードに覚醒しないまま戦闘に参加し、そして現実を見た。そこで見たのは戦争だった。ただ、死んでいく仲間を助けることもできず彼はただ立ちつくした。そして、願った平和を…ただ戦闘のない平和を…そして彼はオーヴァードへと覚醒した。

その果てにたどり着いた彼の答えは"だた人間を殺す事"だった。彼は平和を望みながら人を殺す。殺した人間など覚えている訳はなく仲間を失った復讐心もない。そう、彼は"壊れている"のだ。また今日も"壊れた弾丸"は人間を殺す。殺していけばいつか平和が訪れるそんな夢を見て…