キャラクター名
ルー

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	60		敵対するものがいた		
			異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4	3		17 + 1	3
		敏捷度	7			17 + 1	3
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	9	2		20	3
心	6	知力	11			17	2
		精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/ライフォス	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ファインレザー		6	1	4
盾	ターゲットシールド		7	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 6	10	7	20										
ヘビーフレイル	2H片	15	-1	2d+ 6	10	7	30										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	7	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 8	12	7	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	ライフォス、首飾り
背中	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

9/20
あったよ、アルケミーキットが！

ファイター: 地道な努力により鍛え上げられた筋肉と、駆け引きによりただ相手より上に行きたい。戦闘の瞬間だけは種族差も性差も年齢差も何も無く、同じことを考えている。これが分かり合うってことですね。基本的には○したくないです。(でもどうせ相手は死ぬ。現実は非常である。たまに自分も死ぬ。) 切断系武器は殺傷能力が高いし、切断等障害が多く残るから使わない。
プリースト: キャラの根幹。偏見無し。
アルケミ: 元々リカントの里()でこれに関する本を読んで興味を持っていたものの、そんなものが手に入る環境では無かった。念願の都会に来たので、一人で買い物してきた。頑張りました。

冒険を始めた理由

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
救命草x5 ○□□○□□
魔香草x2 ○□□○□□
保存食x2 ○□□○□□
敏捷の指輪 ○□□○□□
カード類 ○□□○□□
赤Bx10 ○□□○□□
赤A ○□□○□□
緑Bx10 ○□□○□□
羊皮紙 ○□□○□□
羽ペン ○□□○□□
インク ○□□○□□
貸し出し(フィオル) ○□□○□□

所持金 1670 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0