

キャラクター名
ヒスイ・リーネンス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-774450				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	20		39	6
体	15	敏捷度	10	19		36 + 2	6
		筋力	5	15		35 + 1	6
心	8	生命力	4	20		39	6
		知力	12	26		46	7
		精神力	10	20		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17						
コンジャラー	17						
スカウト	17						
レンジャー	17						
セージ	17						
エンハンサー	17						
ライダー	17						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃	227p
ルーンマスター	1B34p	武器習熟A/ソード	1B31p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/金属鎧	1B31p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	1B39p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ソード	1B31p
影走り	2120p	なぎ払い	1B38p
トレジャーマスター	3143p	魔法拡大/数	1B39p
匠の技	3143p	武器の達人	1B31p
治癒適正	2122p	切り払い	FC26p
不屈	2123p	痛撃	FC26p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	17	23	23	23
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のイスカイアの魔導大鎧+1		24		10
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター		合計値	23
				12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト加工のセンチネル+1 OM-3	2H	23	1	2d+ 24	10	27	58										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	48 m	144 m

回避	防護点
2d+ 23	12

HP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	17	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 24

MP
89

装備品	説明
頭 ディスプレイサー・ガジェット	装飾品の装備部位を任意に変更する
耳 ゴールデン耳栓	呪歌に対する抵抗力判定に+2
顔 異形の面	30秒ごとにMP1回復、手番終了時、異貌状態で10秒でHP、MP5点回復。
首 ポーションインジェクター	補助動作でポーションを飲める
背中 野伏せの英雄のマント	プレスによるダメージ-2
右手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1。魔法発動体
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他 防具のツルギ	精神抵抗+1

装備品	説明
インテリアニマルサック	魔法大明神で注意・警告してくれる。探索、魔物知識、危険感知、畏怖知の各判定に+1
左手 疾風の腕輪	
女王のコルセット	絡みや締めのパナルティを無効化

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

