

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	フォーチュネイト	Lv.1:	エクセレント	性別	男性
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	8	45	6	42	12	39
ボーナス	5	2	15	2	14	4	13
クラス修正	0	1	3	0	4	0	0
他修正					1		0
能力値	5	3	18	2	19	4	13

HP	209
MP	203
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	祓の光剣 (伝承武具) [武器強化]	至近	-1	43				-1	
左手	装備不可 (手提げバッグ)								
頭部	神風のカチューシャ					3	1	1	
胴部	S1 ミラージュークローク				0	8	0		
補助	風王の外套				5	2	4		5
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			3	0	18	0	4	37	10
スキル	星,ハンターアーツ, マグロ		1			2	1	1	20
その他								2	
総計(右)			3	43					
総計(左)			4	0	23	15	10	44	35
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	19			19	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	19			19	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	※万能薬
ベルトポーチ	☆漆黒の星
手提げバッグ	☆炎熱の砥石
ポーションホルダー(※)	△野菜×60
小道具入れ (☆)	対毒符
ランチボックス (△)	陸マグロ (♀)
ドロップポーチ	リムブースト・リフレクス
冒険者セット	銀の香炉
※グレートHPポーション×2	ゴヴァノンの鉄槌
※グレートMPポーション×2	
グレートMPポーション	

現在重量:	73	所持金:	139899	預金・借金:	
最大重量:	74				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
	1							
効果:								
アームズマスタリー:短剣	1	-	P	-	自身	-		
効果:	短剣命中+1D							
バタフライダンス	1	-	P	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
ハンターアーツ	1	-	P	-	自身	-	片装備	
効果:	攻撃ダメ+2、防御+2/+1							
ボーパルアーツ	5	-	P	-	自身	-		
効果:	短剣による武器攻撃ダメ+25							
アンチビブル	1	-	P	-	自身	-		
効果:	攻撃ダメ+4							
エレメンタルパワー	3	-	P	-	自身	-		
効果:	光魔法ダメ+12							
マスターアーツ	1	-	P	-	自身	-		
効果:	ドルイドの対象制限解除							
ドルイドマスター	3	-	P	-	自身	-		
効果:	感知判定達成値+4							
アキュートアーツ	1	-	P	-	自身	-		
効果:	攻撃命中中の能力値を感知に変更							
スペシャライズ:短剣	1	-	P	-	自身	-		
効果:	短剣使用時命中+1/ダメ+1							
ラピッドハンド	1	-	P	-	自身	-	短剣	
効果:	武器攻撃ダメ+【敏捷】							
フォーチュンヒット	1	-	P	-	自身	-		
効果:	武器攻撃ダメ+[幸運]							
火の克己	1	-	P	-	自身	-		
効果:	【筋力基本値】【器用基本値】どちらか選んで+3							

Lv1メイン インタラプト ワイドアタック マスタリー:短剣
 Lv1サブ シャインプレイヤー1 シャインプレイヤー2
 種族 アクロバット

【誓い:伝説の武具】
 「祓の光剣 (ハラエノコウケン)」 種別:短剣 レベル:1 重量:1(+1)
 命中修正:0 攻撃力:CL+3(+2) 行動修正:0 射程:至近 装備部位:片
 ●継承:達成…重量+1、武器攻撃力+2
 ●伝承:暗闇の武具…暗闇の影響を受けない。暗闇影響下にある場合、攻撃ダメージに+[CL+3+2]D
 ●宿命:真実…その武器によって、あなたは真実へと辿り着く。

【エクストラドロップ:風王の外套】
 補助防具 重量:1 物防:[CL/5](端数切捨) 魔防:2+[CL/5](端数切捨) 回避修正:+5 移動修正:+5
 セットアップ、ラウンド中PC全員の行動値+[装備者のCL]。シナリオ1回

【神風のカチューシャ】
 部位:頭 行動値:+1 物防:+3 魔防:+1 重量3
 パッシヴ、自身がラウンド中最初にメイン行動を行う場合、そのラウンド中ダメージ+2D
 この装備は装備しても未装備状態として扱う

