

キャラクター名 マーガレット=レイン プレイヤー名

|       |         |      |                  |    |    |
|-------|---------|------|------------------|----|----|
| 種族    | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 |    |    |
| 生まれ   | 学者      | 性別   | 女                | 年齢 | 23 |
| 冒険者Lv | 7       | 経歴   |                  |    |    |
| 経験点   | 6690    |      |                  |    |    |

|   |    |     |     |    |     |        |      |        |     |    |     |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|--------|-----|----|-----|
| 技 | 11 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス | 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
|   |    | 器用度 | 9   | 4  |     | 24 + 2 | 4    | フェンサー  | 1   |    |     |
| 体 | 1  | 敏捷度 | 10  | 4  |     | 25     | 4    | スカウト   | 6   |    |     |
|   |    | 筋力  | 1   | 2  |     | 4      | 0    | レンジャー  | 6   |    |     |
| 心 | 13 | 生命力 | 14  | 1  |     | 16     | 2    | セージ    | 7   |    |     |
|   |    | 知力  | 1   | 7  |     | 21 + 2 | 3    | アルケミスト | 6   |    |     |
|   |    | 精神力 | 18  |    |     | 31     | 5    |        |     |    |     |

| 戦闘特技     |        | 能力値 | 備考 |
|----------|--------|-----|----|
| トレジャーハント | 2120p  |     | p  |
| 治癒適性     | 2122p  |     | p  |
| 鋭い目      | 2120p  |     | p  |
| 弱点看破     | 2121p  |     | p  |
| スローイング   | 2-228p |     | p  |
| 賦術強化     | 3-213p |     | p  |
| 賦術全遠隔化   | 3-213p |     | p  |
| 連続賦術     | 3-214p |     | p  |
|          |        |     | p  |
|          |        |     | p  |
|          |        |     | p  |

| 言語       | 会話 | 読文 |
|----------|----|----|
| エルフ語     | ○  |    |
| 交易共通語    | ○  | ○  |
| ドワーフ語    | ○  |    |
| 汎用蛮族語    | ○  |    |
| 魔神語      | ○  |    |
| 魔動機文明語   | ○  | ○  |
| 魔法文明語    |    | ○  |
| 妖精語      | ○  |    |
| グラスランナー語 | ○  | ○  |
| リカント語    | ○  |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| ヴォーパルウェポン   |  |
| クリティカルレイ    |  |
| バークメール      |  |
| ヒールスプレー     |  |
| アーマーラスト     |  |
| リーンフォース     |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 技能     | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター  | 0     |       |       |          |
| グラップラー | 0     |       |       |          |
| フェンサー  | 1     | 5     | 5     | 1        |
| シューター  | 0     |       |       |          |

| 鎧と盾                  |       | 必要ランク |     |     |
|----------------------|-------|-------|-----|-----|
| 鎧                    | 盾     | 筋力    | 回避力 | 防護点 |
| クロスアーマー              | バックラー | 1     | 1   | 2   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |       |       |     |     |
| 回避技能                 |       | 合計値   |     |     |
| フェンサー                |       | 6 2   |     |     |

| 武器                    | 用法  | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力   | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----------------------|-----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| シルバーストーン              | 1H投 | 1    |      | 2d+ 5 | 11 | 1      | 1  |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| 射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製 |     |      |      |       |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                       |     |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                       |     |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                       |     |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                       |     |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                       |     |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                       |     |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                       |     |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動           | 通常移動            | 全力移動            | 回避     | 防護点 | HP |
|----------------|-----------------|-----------------|--------|-----|----|
| 3 <sub>m</sub> | 25 <sub>m</sub> | 75 <sub>m</sub> | 2d+ 6  | 2   | 37 |
| 魔物知識/弱点        | 先制力             | 生命抵抗            | 精神抵抗   | MP  |    |
| 2d+ 10         | 2d+ 10          | 2d+ 9           | 2d+ 12 | 0   |    |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品             | 説明                            |
|-----------------|-------------------------------|
| 頭 とんがり帽子        | 魔物知識判定に+1                     |
| 耳               |                               |
| 顔 ひらめき眼鏡        | 見識、探索判定に+1                    |
| 首 幸運のお守り        | 戦利品決定の出目に+1                   |
| 背中 ウェポンホルダー     | ホルスター(用法1Hのガンを補助動作で収納可能)として使用 |
| 右手 カードシューター     | 射程距離を延長して賦術を使用可能              |
| 腰               |                               |
| 足               |                               |
| その他スマルティエの叡智の腕輪 | 知力+2                          |

| 装備品             | 説明   |
|-----------------|------|
|                 |      |
|                 |      |
|                 |      |
|                 |      |
| 左手 スマルティエの宗匠の腕輪 | 器用+2 |
|                 |      |
|                 |      |
|                 |      |

その他メモ

トゥウスグーシーの幼馴染。  
 一緒に育った村はいろいろな種族が入り混じって生活していた為、多種族言語を話すことができる。  
 グーシーと共に狩りに行って、メグ自身は全く戦えないのでグーシーが主に狩りをしてメグが剥ぎ取る形で狩りをしたが、あまりの脳筋具合で剥ぎ取れなかったり、明らかに素手はまずい魔物にも素手で向かっていこうとするので剥ぎ取り技術を磨き、魔物知識について学んでグーシーが危なくならないようにしていた。  
 狩りの後の怪我のケアもしていたので薬草の知識、使用についてもしれなりに慣れている。  
 大きくなるにつれて、グーシーは冒険者として先に村を出て行ったが、後を追うように自らも冒険者へ  
 いつかグーシーと共に冒険できる事を夢見ていたが、最近ブルライト地方のハーヴェス王国所属パーティが目覚ましい活躍をした話を聞いた際にそのパーティにグーシーがいることを確認  
 一緒に冒険するのは難しいと判断したが、地方の港町で新たにギルドを発足した事も分かったため同じギルドに所属できればとの思いで「白痴のゆりかご亭」に所属をきめた。

自動失敗  
チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑮

□□□□⑳

□□□□㉑

□□□□㉒

□□□□㉓

□□□□㉔

□□□□㉕

