

キャラクター名
 鳩

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	16	16	6	16	7	8
ボーナス	2	5	5	2	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	7	6	2	7	2	2

HP	56
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	コンボジットボウ	30m	-2	10	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	6	0	2	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	10	6	0	2	10	8
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0

最大重量： 8

所持金： 6520

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア(アキラ)	★		パッシブ		自身		1	
効果： 素手の時「攻撃力：+CL+3」になる。《飛行能力》を得る								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1						1	
効果：								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身		1	
効果： 回避判定+1D								
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ		自身		1	
効果： 弓の命中判定に+1D								
ホークアイ	5	3	ムーブ		自身	自動	5	
効果： 射撃攻撃のダメージにSL×3								
ブルズアイ	1	6	マイナー		自身	自動	1	
効果： 射撃攻撃のダメージに+感知								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

所持品