キャラクター名: アララ=アロロ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	215
冒険者Lv	7	経歴	C3-3：苦手な動物がいる(いた)		
経験点	1790		B6-1：恥ずかしい癖を持っている		
			B1-1：大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4	3		17	2
		敏捷度	4	1		15	2
体	3	筋力	6	2		11	1
		生命力	9			12	2
心	13	知力	11	7		31 + 1	5
		精神力	8	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
セージ	7		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑S	○□□○□□
5点魔晶石x15	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
消魔の守護石5点	○□□○□□
保存食(お徳用)x2	○□□○□□

所持金 913 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	壊すと+13
腰	アルケミーキット	賦術を使用できる
足		
その他	知性の指輪	壊すと+13

装備品		説明
左手	知性の指輪	壊すと+13

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
専用装飾品HP	50
専用装飾品MP	50
グレートソード	200

名誉点 所持 33 /合計 333

その他メモ

冒険に出た理由4-4：なりゆき

寝相が悪いエルフ、以前寝ぼけて動物の魔物にかかと落としを決めて不意打ち戦闘になった。
それが原因で前にいたパーティを追い出されてしまった。
それからというもの、動物の魔物に苦手意識がある。
そもそもなりゆきでそのパーティと冒険していたのであまり名残惜しさや後悔はないが恥ずかしさだけが残っている。
そしてなりゆきで今のパーティに転がり込んだ。
しゃべると残念な美人。
がさつなエルフ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟