キャラクター名: アマリエ・ディングフェルダー

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	女の子	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	240		冒険に誘われたことがある。		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	4	2	23 + 1	4
		敏捷度	5	1		13	2
体	12	筋力	4	6		22 + 2	4
		生命力	9	4		25	4
心	9	知力	9			18	3
		精神力	14	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/炎武帝グレンダール	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	バルザーの魔光盾		16	-	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バルザーの魔封剣 武器専用化、器用度+2	1H	16	1	2d+ 12	10	13	21										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax4	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔府+2	○□□○□□

剣のかけらx9	○□□○□□
保存食	○□□○□□
マテリアルカード金Ax4	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 59 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	11

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
防具専用化	50
武器専用化	50
装飾専用化	50
装飾専用化	50

名誉点 所持 133 /合計 333

	装備品	説明
頭	セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化する
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

父親がよく旅に出る人間で、成人した暁に冒険に誘われた。気が付くと一人で旅をしており、汎用蛮族語を喋れるようになっていた。
その後父親の行方は不明だったが、なんとなく王になる為に旅に出ている。

マイペースな性格でいつもなんとなくでパーティに居る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟