キャラクター名: 最上 壮馬(モガミ ソウマ)

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自	政治権力	経験	大事故	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4	1	LV+8		《破壊の爪》後のデータ
獣爪撃(100%↓)	白兵	12r+4		13		【侵蝕値4】《コンセントレイト+獣の力》（《完全獣化》《獣の爪》使用後）
獣爪撃(100%↑)	白兵	13r+4		16		【侵蝕値4】《コンセントレイト+獣の力》（《完全獣化》《獣の爪》使用後）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親(政治家)	P 尊敬	N 敵愾心		
津村 千尋(友人/救助者)	P 信頼	N 嫉妬		
黒崎剛達	P 誠意	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー		自身			
効果：	C値-LV(下限値7)							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン中、［肉体］のダイス+［LV+2］							
獣の力	2	2	メジャー		単体	白兵		
効果：	攻撃力+［LV*2］							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動する。シーンLV回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆マイナーアクション
《破壊の爪》＋《ハンティングスタイル》[ｼｰﾝLv回]＋《完全獣化》　侵蝕：10　破壊の爪作成（素手データ変更）。戦闘移動を行う。シーン中命中ダイス＋4
【100%↑】《破壊の爪》＋《ハンティングスタイル》＋《完全獣化》　侵蝕：10
破壊の爪作成（素手データ変更）。戦闘移動を行う。シーン中命中ダイス＋5

◆メジャーアクション
《コンセ：キュマイラ》＋《獣の力》　侵蝕：4
(12+)DX+4@8　命中判定([能力D+侵蝕B]DX+命中補正@C値)
(1+)D10+13　ダメージロール([基本ダイス＋命中判定の十の位]D10+攻撃力固定値)
【100%】《コンセ：キュマイラ》＋《獣の力》＋《渇きの主》　侵蝕：4
(13+)DX+4@7　命中判定([能力D+侵蝕B]DX+命中補正@C値)
(1+)D10+16　ダメージロール([基本ダイス＋命中判定の十の位]D10+攻撃力固定値)