

キャラクター名
午垂 透子

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	酔っ払い女
	オプション		年齢	28		性別	女
覚醒	犠牲	衝動	飢餓		初期侵食率	30 %	
出自	安定した家庭	経験	自堕落な生活		邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:飲酒運転	1		知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100以下	RC	3r+7		17		範囲 ドッジ不可 8
100以上	RC	3r+7		20		範囲 ドッジ不可 8
100以上自己バフ乗せ	RC	11r+7		20		範囲 ドッジ不可 C値6 24+10+6+4+8+8+3×3=69 -10
支援(100以上)		0				狂戦士のみ(+D8、C-1下限6) ポイフォ組み合わせ可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:研究者	
応急手当キット	
思い出の一品(空の瓶)	
思い出の一品(赤いリボン)	
メモリー:霊結衣	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純血:ハヌマーン	P	N		
昔の同級生	P 幸福感	N 隔意		
宵野間 瑠美	P 庇護	N 寂しさ		
ルミア	P 会いに行くから	N 待ってて		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: ソラリス								
エクスペロージョン	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力+8の射撃 シナリオlv回								
ツインバースト	3	3	メジャー			対決	リミット	
効果: 攻撃力+lv×3 ドッジ不可								
狂戦士	3	5	オート	視界	単体	自動	80	
効果: ダイス+lv×2 C値-1								
ポイズンフォッグ	1	2	メジャー	至近	範囲	自動		
効果: 範囲至近化 シナリオlv回								
波紋の方陣	5	3	メジャー	視界	単体	自動		
効果: ダメージ直後。軽減LV+1D ラウンド一回。自分以外対象								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メジャー二回 シナリオ一回								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: イニシアチブにメインプロセス lv回								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 判定のC値-1(下限5) シナ1								
アクアウィターエ	2	10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 重圧は無効 対象の戦闘不能をLv×10のHPで回復 シナリオ一回								
元気の水	★		メジャー	至近	単体	自動成功		
効果: なんか元気が出る水(酒)作る。								
声なき声	★		メジャー	視界	シーン(選択)	自動成功		
効果: 声届ける 心開いてるなら相手の声も聴ける。酔払い特有の幻聴								
効果:								

第一話にて、FHエージェント「ザ・サンド」調査の任に当たる。不可解な記憶の齟齬に違和感を覚えながらも、事件に巻き込まれ覚醒した黒木巡を弟子に迎え、さらには堂原耀にまで師匠面をしていくが、宵野間瑠美の暴走によりギャグモードは終焉を迎える。酔いも覚めるわこんなん。ナイトイーターが語った言葉の意味とは。そして現れる死んだはずの親友・霊結衣の姿を前に、午垂は何を思うのかー？

第二話。全てを知ってしまった午垂。歴代PCでも最大級の核地雷だと思いますよほんとに。困惑、再開の喜び、重圧と覚悟……。自らの心の変化を自覚している時間も、正直他PCを気にしている余裕もなかった(燦、ありがとう……)。ルミア戦で、彼女がもう戻ってこれないことを悟ってしまった午垂。抜け殻になった午垂を救ったのはバクトラ直後の結依の言葉でした(マジで泣いた)。あの時点で色んな後悔とか申し訳なさとか、自分が勝手に持っていた隔意みたいなものがタイタスになって、出会えてよかったという本当に伝えたかった想いに昇華されたんだと思います(結依のメモリーへの感情は、P:『ありがとう』です)。午垂の背景についてはEDで語ったとおり。ガラスはまだ張ったままだし、気持ちの整理がついたわけでもないけれど、ロイスがタイタス化したうえで「会いに行こう」と思っている。とりあえずこれでいいんでしょう。ちょっとへこんじゃったけど私は元気だよ。子供たちも日境市も守るからね! あ、あと支部長もついでに。