キャラクター名
サハギン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	15	6	9	9	9	6
ボーナス	4	5	2	3	3	3	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	5	7	4	3	3	3	3

HP	60
MP	42
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘビースピア	至近	0	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			7	11	3	8	3	5	9
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
やさい	
肉	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 40		
最大重量： 14	所持金： 545	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
シーファイター	★		パッシブ				遊泳	
効果： 武器攻撃のダメージ+1D								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	ｳｫｰﾘｱｰ/ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用、ダメージ+[CL*10]								
スキップジャック	4	7	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃の命中判定に+1Dし、さらにダメージに+[SL*4]する。								
アームズマスタリー:槍	★		パッシブ		自身			
効果： 命中+1D								
メイルシュトローム	1	6	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前		自身	自動	遊泳、ｼｰﾝ1回	
効果 :あなたが行う白兵攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]し、ダメージを(水)属性の魔法ダメージに変更する。								
アクアスタンス	1	5	セットアップ		自身	自動		
効果 :シーン終了まで持続する。遊泳状態によるペナルティを受けない。遊泳状態でなくても「使用条件:遊泳」のスキルの効果を受け、使用することができる。								
トレーニング:器用	★		パッシブ		自身			
効果： 器用基本値+3								
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【このキャラの基本的な戦い方】
セットアップでまず<アクアスタンス>を使用します。(開幕のみ)
マイナーでスキップジャック
メジャーでバッシュで殴るだけ
ね？簡単でしょ？

シーン中に1回だけ<メイルシュトローム>を使ってダメージ増加と攻撃を水属性の魔法攻撃に変換できます。
更に1シナリオに1回だけ<ボルテクスアタック>でダメージを増加させることもできる。

4d6+7命中(スキップジャック込み)
6d6+11+16 ダメージ(スキップジャック込み)
メイルシュトローム宣言で+2D
ボルテクスアタック宣言でさらに+30点