キャラクター名
エース

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>ブラックドッグ | ワークス | ヒーローB | カヴァー | 大学生 |
| オプショナル | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 忘却 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 1 | 1 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | | 1 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 30 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 10 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 4 | | 意志 | 4 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報 :ヒーロー | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報 :ヴィラン | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| ヒーロークロス | |
| コネ:ヒーローマニア | |
| コネ:Vネットの影 | |
| 応急手当キット | |
| カテゴリ:ベテラン | |
| パワーソース:ビサイド | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 究極のゼロ | P | N | | |
| 教官 | P 理解できない相手 | N 無関心 | | |
| イスカリオテ | P 無関心 | N割とどうでもいい | | |
| 復讐相手 | P 絶許 | N 憎悪 | | |
| カトル | P 絶対に死んでやらない | N絶対に死なせない | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 8 | 残り財産P： 3 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| C:サラマンダー | 3 | 3 | | | | | | |
| 効果： C値-Lv(下限値7まで) | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 5 | 2 | | | | | | |
| 効果： 攻撃力+(Lv×2) | | | | | | | | |
| アマテラス | 3 | 4 | | | | | | |
| 効果： 攻撃力+(Lv×4) ダイス-2個 | | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 3 | 3 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 地獄の氷炎 | 5 | 2 | | | | | リミット | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | | | | | | |
| 効果： 戦闘移動+(Lv×2)m　飛行状態 | | | | | | | | |
| R:ブラックドッグ | 3 | 2 | | | | | | |
| 効果： C値-Lv(下限値7まで) | | | | | | | | |
| ゲットダウン | 1 | 2 | | | | | | |
| 効果： 白兵・射撃で回避 | | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| タッピング&オンエア | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ヒーローネーム:エース
本名:リゼ
ヒーローネームの由来……というか実は本当のヒーローネームが存在するのだが、みんながエースエース言いまくるので忘れ去られてしまった
本名のリゼも一般には認知されていない、だって基本的に表で動くときはだいたいヒーロー活動やパトロールくらいだから……
そのことに落ち込み、やけっぱちになってもうエースでいいよ畜生め!! と開き直った結果がこれである

住んでいた村はあるヴィランにほぼ殲滅されている
でもそれ以前に天涯孤独なので復讐する理由は拾って育ててくれた夫婦を殺されたの一点のみ
なので村壊滅以降は復讐目的だけに生きてきた
復讐が果たされた後はヒーローライセンスを返上し、人知れず消えるつもりでいる

基本的に他人とは感性がずれているので、時折空気を読めない
場合によってはあえて空気を読まずに行動することもある
それに加えて独自の価値観も存在しており、よく周りと衝突することも多い

ちなみにネームレス部隊に来る前に入社したヒーローの事務所では良く独断専行していた
これは単純にこいつが飛び出すということもあるが、その事務所自体の初動が非常に遅いという問題があり、ひとえにリゼだけの問題ではない
迷惑の半分くらいは面倒ごと増やすなよというヒーローらしからぬ周囲の感情も混じっている

実は幼いころにヴィランの実験でレネゲイドビーイングが植え込まれているが、成長に連れて埋め込まれたレネゲイドビーイングは同化していって今では自己というものが消えてしまっている
リゼの感性がずれてるのはこれが原因