キャラクター名	プレイヤー名
ローズ	

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	絶望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	26

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
宝物	
スポーツ	
もう一人の仲間	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リナ	対抗	3	①②③④⑤	
スピット	保護	3	①②③④⑤	
クリスタルの欠片		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	任意の未練から狂気転1点減らす。もし同じエリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は未練を1つ選び、狂気点1加えなくてはならない。
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	BPにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果参照	効果参照	第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、発狂していない未練全てに、狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツ4つ各自選び、損傷させる(レギオンは全滅)
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	自身が同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		運命湾曲		ジャッジ	効果参照	0～3	自身を対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定値に関係なく「失敗」となる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツ破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る
頭		赤い花		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート	0	自身	最大行動数＋1
胴		クリスタルの欠片		オート			
サブクラス		盤上の駒		オート	2	0~1	「完全解体」状態でも使用可能。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点へらす。(移動が妨害されても行動は減少する。)