ギルド名	ギルドマスター
銀色の風	ユウナ・ラフティーナ

レベル	21	成長点	2157	次レベル	57/210

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
アーネス・クライド	23				https://charasheet.vampire-blood.net/m2fca20a25588a1c7eb57f0c1041ca972
ゴルバセフ・エル・マル・チェバーフ	23				https://charasheet.vampire-blood.net/m25781638a284ff3a7642f520571a333d
マリア・モンタニェス	23				https://charasheet.vampire-blood.net/3038307
ユウナ・ラフティーナ	23				https://charasheet.vampire-blood.net/m16d86bc3a7c870aaf5d96fc03ada0220

スキル名	Lv	タイミング	効果
限界突破		セットアップ	シナリオ1　ギルドメンバー全員のあらゆる判定に+1Dしあらゆるダメージに+2Dする
蘇生		効果参照	シナリオ1　任意のタイミングで使用できる　ギルドメンバーのHPを最大HPまでHPを回復する
祝福		効果参照	シナリオ1　任意のタイミングで使用できる　ギルドメンバーのMPを最大HPまでMPを回復する
陣形		セットアップ	シナリオ3　ギルドメンバーは戦闘移動を行う
連携攻撃Ⅲ：ブレイクエンド		連携攻撃	使用制限両手剣による武器攻撃　命中１Dしダメージに５D追加　メインプロセス終了後スタン状態になる
限界突破Ⅱ		限界突破	限界突破　命中が2D ダメージ４D
限界突破Ⅲ		限界突破	限界突破　命中が3D ダメージ6D
限界突破Ⅳ		限界突破	限界突破　命中が4D ダメージ8D
耐性　スタン		パッシブ	ギルドメンバー全員選択したバットステータスは受けない　選択スタン
耐性　毒		パッシブ	ギルドメンバー全員選択したバットステータスは受けない　選択毒
再行動		効果参照	シナリオ1回　シーンに登場しているキャラクター全員が行動済みになったとき使用できる　ギルドメンバー全員は未行動になる
高軌道部隊		パッシブ	行動値+5
高軌道部隊		パッシブ	行動値+5
最後の力		セットアッププロセス	ギルドメンバー全員のフェイトをGL÷5+1点回復する
高軌道部隊		パッシブ	行動値+5
力の泉		パッシブ	各ギルドメンバーは選択したスキルから1つ選択する選択したスキルのコストが半分になる(端数切り上げ)
力の泉Ⅱ		パッシブ	各ギルドメンバーは選択したスキルから1つ選択する選択したスキルのコストが半分になる(端数切り上げ)
連携攻撃Ⅱ:アースブレイク		連携攻撃	仕様を宣言したキャラクターが行う武器攻撃に地属性の魔法ダメージに変更する
修練　知力		パッシブ	選択した際各ギルドメンバー全員が行う能力値判定に+1D
値引き		パッシブ	ギルドメンバー全員は10%引き(端数切り上げ)で買えるようになる
復活		効果参照	任意のタイミングでギルドメンバー全員のフェイトを最大値まで回復する
目利き		パッシブ	ギルドメンバー全員はエネミードロップ決定ロールを振るとき+1Dする
手探り		パッシブ	ギルドメンバーがドロップロールを行う際ドロップ内容を聞いた後上下にずらすことができる

所持品

軍資金：