

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

シンドローム	エグザイル ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	可変
	サラマンダー		年齢	?? (外見は可変)	性別	可変
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	34	%
出自	人類への興味		経験	記憶喪失	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
“Savre Tooth(猛々しき刃)”	白兵	6r+5	2	Lv+6		白刃の剣を生みだし、一刀両断する。
“Pain&Quench”	RC	6r+4	0	Lv*3		炎と氷が絡み合い、冷気と熱気をぶつけ合わせる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
<コネ: UGN幹部>	
<コネ: 手配師>	
<コネ: 情報屋>	
“魔女”の小瓶	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 屍人	P	N		
“真実不在”(ブラックアウト)水無月八重	P	N	好奇心	N
記憶の中の誰か	P	N	懐旧	N
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: ウロボロス	2	2	Maj	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
無形の影	1	4	Maj	-	-	-	-	
効果:	【精神】代用。1ラウンド1回							
シャドースクラッチ	4	2	Maj	-	-	対決	-	
効果:	《無形の影》込みで+[Lv*2]							
災厄の炎	2	4	Maj	至近	範囲(折)	対決	-	
効果:	攻+[Lv*3]の射撃。攻撃の射程と視界を固定							
影の武器: インフィニティウエポン	1	3	min	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
ヒューマンズネイバー	★	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定+LvD。基本侵蝕+5							
オリジン: コロニー	★	3	min	至近	自身	自動	RB	
効果:	EAp134							
擬態の仮面	★	-	Maj	至近	自身	自動	-	
効果:	人格チェンジ							
EF: 快楽の香気	★	-	Maj	至近	効果	自動	-	
効果:	基本侵蝕+1							
超越者の眼力	★	1	Maj	至近	範囲(選)	自動	-	
効果:	非オーヴァード無力化、シナリオLv回							
超越的能力	★	-	Maj	至近	自身	自動	-	
効果:	同意した人にもEEが効果発揮							
効果:								
効果:								

(編集) 計十数体のオーヴァード・ジャームの死体により構成されたレネゲイドビーイング。
UGNより監視状態にあるが、彼(?)の中にある人格の1つがUGNにとって重要なものとされ、かつ彼自身も社会に対して害を為している訳ではないため、UGNの監視対象ではあるが駆除対象では無い。

現在確認されている人格(PC4が取り込んだ死体の数)は、16(5人は詳細不明)人。それぞれにアルファベット26音に対応したコードネームが付けられているようである。

人格ごとに外見・性格も変化していることから、生前の人格を再現していると思われるが、真実は定かではない。