キャラクター名
ヒサカ・ディン

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	21

出自	犯罪者	**運命**	復讐者	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	1	0	17	47 %
運	7	1	0	8	38 %

HP	28
MP	49
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		22	0	3	37	4	8	17	0
アーツ									
その他									
総計(１)		22 %	0	3 %	37 %	6	8 %	17	2
総計(２)		22 %	0	3 %	37 %	6	8 %	17	2
総計(両)		22 %	0	3 %	37 %	6	8 %	17	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：　100　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
フォアフロント	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
リーンフォース	2/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：(火)(氷)次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
クリエーション・ブースター	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：命中+0%、攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する							
ハイドロジー	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：あなたが属性を持った攻撃を行うとき、与えるダメージに+[3xAL]							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エレメンタル・センサー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：半径[50xAL]m内に働いている火、氷、雷、風の力を感知できる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							