キャラクタ-	-名=							一 プレ	イヤ.	-名					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ケイン											ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-					
								効果:				非オー	-ヴァード(	のエキスト	ラ化								
シンドローム		ノイマン <b>ヮ</b> ー						フス FHエージェントC カヴァー FHエージェント						リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
	4	Ċ	ロボ	ボロス										効果:				=	コスト分の	HPで復活			
オプショナル	b					年齢	व	2	29	ı î	捌	男			極限暴走	1	_	常時	至近	自身	自動	リミット	
<b>覚醒</b> 3			死	· <b>衝動</b>			解放			初期侵	食率	<b>食率</b> 44 %		効果 :(	HR84)前提条件:《背徳の理》。「オー	ーヴァードに1	1点でもHPダメー	ジを与えた場合に使用可	可能」と記載され	たエフェクトの使	用条件を「あた	たがBSの暴走を	受けた際」にも使用可能にする。基本侵蝕値+3(適用済み)
		1/ <del>-</del> +	· • •	от « <del>*</del>		_				>hm:	- 111	L = + 4	Mr. /		悪食の蛇	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
出自		権力者	の血統		経験	更		喪失		選	ᄪ	界を	梁 (	効果 :(			_					」と記載され	たエフェクトの使用回数を1回分回復する
	基	本値	ワークス ボーナス 成			長	他修	īΕ	能力値	НР	<b>HP</b> 28			背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	-		
肉体		1		77, 13	0	1 13		פיוטו	_	1	行動値	_	8	l		に1点で							と組み合わせた判定に+[LV×2]
感覚		1			0					1	(非装備)		8		天上からの誘い	3	3	イニシアチブ	至近	自身	自動	解放、120↑	
精神		5	1		0					6	戦闘移	-	13	効果:									組み合わせ不可
社会		1	· ·		0					1	全力移		26		初の灰:千変の刃	5	5	マイナー	至近	自身		解放、120↑	
														効果:						時にBSの暴走を受ける ・			
肉	本				製賞				神			t会		コンセ	ントレイト:ウロボロ	1ス 2	2	メジャー	-		シンドロー	4 -	
	SL	修正		支能	SL	修正	_	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:			1		128)C値-	[LV](下限:			
白兵			_	村撃			_	R C	1		交渉				無形の影	1	4	メジャー	-	-	効果	-	
回避			+	印覚			-	意志	1		調達	1		効果:			(EA124)	1R1回、あらゆ					行 ·
運転:			芸術				知識		2		青報: FH	1			構造看破	_   ★	-	メジャー	至近		自動(※	-	
運転:			芸術				1	知識:			青報:			効果:		(EA09	/5)人工物(/ -	D構造を瞬時に					定を行う
運転:			芸術				知識				青報:				闇夜の烏	_   ★	-	メジャー	至近	自身	_	-	
運転:			芸術	:			知識	:			青報:			効果:			44)影の中	に溶け、自在に	移動する	。必要なら	ば<知覚>	>による対決	<del>と</del> を行う
運転:			芸術	:			知識	:			青報:			効果:	ブメージグローブ	5							
武器・□	ĸ	能力	能力 命中値 G		値 攻撃	攻撃力 射程				メモ	ΧŦ						(上級66)對	表備欄参照 -	(経験値1	0点分)		I	
ダメージグロー			白兵				1		(上	級66)昇	手のデー												
														効果:			1	1					I
														効果:			1	1	1				I
防具			価格	装甲		]避 行	動				<del>t</del>			効果:									
														●概略									
														FHセル"ネイビー"の構成員。ドイツ系のクウォーターでいわゆるヒョロマッチョ。 セルの構成員としては希少な潜入任務を得意としており、単独行動が重要視されるなミッションによく駆り出されている。									
所持品										其末年	基本的には物事には斜に構える性格で、よほどのレベルでない限り素直さというものを表面化させることはない。また子供の頃の環境からか『自分の欲しいも												
							1 🗆	ロイス						のは自分の手でつかみ取ること』を理想としているのでわがままな点が多く、協調性も高くない。例外は現状で"ティアー・フォース"からの任務依頼のみ。									
							1 🗀	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					●過去										
							不死者 P N					ドイツ軍の高官を輩出していた家系の血筋。母は軍内部にいた別の高官の妾(東洋系)の血筋で自身も妾扱い。正室に優秀な兄姉がいたこともあって、一応軍人なるべく英才教育は施されたもののそれ以外の環境は劣悪。母も幼い時に無くしてしまったため人として扱われたことがなかった。そういった環境柄10代までの											
								カイテル家 P 執着 N 憎悪						*状態で生活しており、オー							J46/2CC13"	50.572° C 20.572%%%% 10.00 C 05	
							FH	FHセル"ネイビー"P 親近感 N 恐怖						オーヴ	ブァードに覚醒したのは『精	青神的な死	』が原因。						
								P N					栄養労	<b>ミ調で死にかけ、自分が生か</b>	いされてい	る意味すら						ドロームの影響を受けて覚醒・暴走し、	
								P N					その超越した力を以って一家郎党を皆殺しにしたところで自我を取り戻した。気付いた時には廃墟となった生家と血みどろになった自身。あてもなくさまようように外の世界へ出て、路上でくすぶっていたところをネイビーの構成員に拾われる。										
								P N					   拾われた先で自身の変化の謎や世界の在り方を知り、自分がいかに縛られていたかを知る。だから『もっと自由に生きることのできる世界』を求め、セルの思										
							P N					想に共通	想に共通点を見出したが故にFHに所属することを決めた。力の制御を学び、利用できるものはすべて利用してきた結果、ネイビーにおいて一定の役割(居場所)を										
							]						勿論を	□つかみ取った。 勿論そこに至るまでに反発などもあったため一部を除いてメンバーとはあまりかかわりを持つことはなかったが、拾ってくれた音などもありネイビーには愛着									
							]  最	最大財産P: 4  残り財産P:						を持つに至った。だから、今もその愛着故に任務をこなしている。									