キャラクター名

ナル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
75.売った	何かを売った。何もかもを売った。私には何もいらなかった。そうして何もなくなって、…どうしたんだっけ？
α06.空虚な日々	何かが欠けていた。日々は空虚で、楽しみも希望も何もなかった。色のない無味乾燥だった。だが、今はどうだろう。世界の何と色鮮やかな事か！

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		嘲笑		ラピッド	0	0-4	対象が攻撃マニューバを使用する前に宣言。相手は可能ならば自分を攻撃の対象にし、更に攻撃判定-1
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	全損箇所１つにつき修正+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害無効。レギオンからは攻撃判定7以上でないと当たらない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。ターン終了時、基本パーツ１つ損傷。
頭		仮面		オート	なし	なし	
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	妨害3。自分に対する攻撃判定にのみ使用可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身に対しては使用不可。
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0-2	「白兵攻撃1＋切断」か「白兵攻撃＋転倒」
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	白兵・肉弾ダメージ+1。コストとして基本パーツ１つ損傷（1ターンに何度でも使用可）