キャラクター名
福朱紗丸

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	どーっちだ
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	31 %
出自	親戚と疎遠	経験	喪失	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0	2		8
感覚	0	0	0	1		1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｱｽﾄﾗ･ｲﾝｸﾘﾅﾝﾄ･ﾉﾝ･ｵﾌﾞﾘｶﾞﾝﾄ	白兵	10r+3	2	29		100↓　※HP－5　浸食値14　C値8
《兇禍熔かす夢想撃》	白兵	11r+3	2	45		100↑　※HP－10　浸食値14　C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
木刀	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセトレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：	【C値－2】							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	攻撃力+[Lv*5]　※行動値0							
終末の炎	1	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果：	[Lv*5]までの任意のHPを消費し、攻撃力に加算する							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
クロスバースト	1	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果：	攻撃力+[Lv*4]　※判定ダイス－2							
不燃体	★							
効果：	通常の炎や氷の影響を受けない							
海の恩恵	★							
効果：	水中でのペナルティを受けない							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コンセプト「80%から本番！装甲の上からぶん殴る2ターン目一撃アタッカー～ガードの伸びしろを添えて～」
イージーエフェクトで溶岩を泳げるようになりました

Astra inclinant, sed non obligant.

Crumble Days/PC1　終了時:94%　経験点:15