

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	256
種族	ディーバ (デミゴッド)			境遇	天啓
出自 (効果)	放浪			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	30	26	27	6
ボーナス	3	3	2	10	8	9	2
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	3	4	2	13	10	11	2

HP	92
MP	183
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助									
装身具	真理の書								
	能力値		4	0	2	0	11	12	8
スキル							3		
その他									
	総計(右)		3	8					
	総計(左)				1	6	9	12	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション*5	
ハイMPポーション*5	
ポーションホルダー	
異次元バック	
冒険者セット	
虹の輝き	
ルビー*5	
トパーズ*5	

現在重量: 21
 最大重量: 28
 所持金: 2040
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	★		パッシブ/1体1回					
効果:	魔法ダメージと魔法防御に+3							
ファイアボルト	1	6	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果:	2D+10火属性魔法攻撃							
フレイムクラック	5	18	Xジャー	30m	単体	魔術		
効果:	(SL+1)D+50火/地属性魔法攻撃。ダメージ時スリップ							
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果:	魔術判定+1D							
フォースインパクト	3		マイナー		自身	自動	1/ターン	
効果:	HPをSL*10点以下で任意消費。消費分ダメージに追加。							
マジックフォーゼ	3	3	DR直前		自身	自動	1/ターン	
効果:	魔法攻撃ダメージに+ (SL*2) D							
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動		
効果:	Xジャー単体の魔術の対象を範囲 (SL*2) 体に変更							
ファイアロード	5		パッシブ					
効果:	火属性魔法攻撃ダメージ+ (SL*4)							
アースブレイカー	5		パッシブ					
効果:	地属性魔法攻撃ダメージ+ (SL*4)							
ワーニング	1	6	判定直前	20m	単体	自動		
効果:	【感知】+1D。自分を対象にできない。							
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動	1/ナリ	
効果:	魔法攻撃と同時使用。対象:単体※に変更、ダメージに+CL*10							
ゴッドフォース	1		パッシブ					
効果:	魔法攻撃ダメージ+4							
マテリアルコンポーネント	1		アイテム					
効果:	宝石に効果追加							
ブーストマジック	1	5	マイナー		自身	自動		
効果:	魔法攻撃ダメージに+【感知】							
アンプリフィケーション	5		パッシブ					
効果:	魔法攻撃ダメージに+SL*4							

フレイムクラック+ブーストマジック+マテリアルコンポーネント: 10D+141

キャラクター名
グリーム

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファストドロウ	3	6	ムーブ		自身	自動	1/シーン	
効果: Xジェー単体の魔術の対象をSL+1体に変更								
ダブルキャスト	3	15	Xジェー		自身	自動	SL/ナリオ	
効果: Xジェーの魔術を二つ使用								
デモンズウェブ	1		パ°ッパ°					
効果: スリッパを与えた相手はスリッパが回復するまで全判定-1D								
ニゲイト	1		判定直後	30m	単体	自動	1/シーン	
効果: クリティカル打ち消し								
ランニングセット	1	6	ムーブ		自身	自動		
効果: マイタースキル使用。マイターでそのスキルは使えない。								
クラッシュバリア	1	12	マイター		自身	自動	SL/シーン	
効果: 魔法攻撃の対象の防御を無視								
ファインアート	1	20	マイター		自身	自動	SL/ナリオ	
効果: 魔術に対するリアクション不可								
ワンダーワーク	1	10	判定直後	20m	単体	自動	1/ナリオ	
効果: 判定振り直し								
ベアアップ	1		パ°ッパ°					
効果: スキルのリアクションの【精神】判定に+1D								
インテンション	1		パ°ッパ°					
効果: 最大MP+CL								
トレーニング：知力	1		パ°ッパ°					
効果: 知力基本値+3								
トレーニング：感知	1		パ°ッパ°					
効果: 感知基本値+3								
トレーニング：精神	1		パ°ッパ°					
効果: 精神基本値+3								
エンラージリミット	1		パ°ッパ°					
効果: 携帯品重量制限が【筋力基本値】*2								
フックダウン	1	3	クリアッパ°				1/シーン	
効果: ポーションを1個使用								
イクウィップリミット	1		パ°ッパ°					
効果: 装備重量制限+5								
サーチリスク	1		パ°ッパ°					
効果: 危険感知+1D								
マイニング	1		効果参照					
効果: シーン終了時に使用。ダイヤモンド1D/2個かそれ以外の宝石1D個取得								
ヒストリー	1		パ°ッパ°					
効果: 様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などを知っているかどうかの【知力】判定に+1D								
デストロイヤー	1		パ°ッパ°					
効果: オブジェクト破壊ダメージに+2D								
フェイス：グランアイン	1		パ°ッパ°					
効果: ダメージ+2								
スペシャリストⅠ：火	1	F1	戦闘前		自身	自動成功		
効果: 「分類：魔術」の火属性魔法攻撃のダメージ+1D、シーン終了まで持続								

