

キャラクター名  
日臣 織次(ひおみ・おりつぐ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自	権力者の血統	経験	UGNへの忠誠	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	9r+3	-	3		
ハンドレッドガンズ	射撃	9r+4	-	LV+4		
フルライトジャケット(100%未満)	射撃	8r+3		14		C値8 装甲無視、(ハンドレッドガンズ)使用後 侵蝕値10 (組み合わせ ①+②+④+⑤)
フルライトジャケット(100%以上)	射撃	8r+3		17		C値7 装甲無視、(ハンドレッドガンズ)使用後 侵蝕値10 (組み合わせ ①+②+④+⑤)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
黒田 誠二郎(教育者)	P 信頼	N 猜疑心		
(上司)	P 有為	N 不安		
ヨハン・C・コードウエル	P 誠意	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: クリティカル値を-LV(下限値7)								
小さな塵	3	2	メジャー	-	-	〈射撃〉		
効果: 攻撃力+[LV×2]								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	自身	自身	自動		
効果: 射撃武器を作成								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	(白兵)〈射撃〉		
効果: 装甲無視、ダイス-1個								
マルチウエボン	1	3	メジャー	-	-	(白兵)〈射撃〉		
効果: ふたつの武器を合計								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆オートアクション  
「ウェポンケース」 拳銃を装備する。

◆マイナーアクション  
《ハンドレッドガンズ》 侵蝕:3 ハンドレッドガンズを装備する。

◆メジャーアクション  
《コンセ:エンハイ》+《小さな塵》+《ペネトレイト》+《マルチウエボン》 侵蝕:10 装甲無視  
(8+)DX+3@8 命中判定([能力D+侵蝕B]DX+命中補正@C値)  
(1+)D10+14 ダメージロール([基本ダイス+命中判定の十の位]D10+攻撃力固定値)  
【100%】《コンセ:エンハイ》+《小さな塵》+《ペネトレイト》+《マルチウエボン》 侵蝕:10 装甲無視  
(8+)DX+3@8 命中判定([能力D+侵蝕B]DX+命中補正@C値)  
(1+)D10+17 ダメージロール([基本ダイス+命中判定の十の位]D10+攻撃力固定値)