キャラクター名: マーゴ・ボルドー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	0		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			忘れられないほど美味しいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	17			22	3
		敏捷度	5			10	1
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	9			18	3
心	6	知力	5			11	1
		精神力	16			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 4	10	5	20										
スピア	2H	15		2d+ 5	10	5	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
ホースレンタル代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

騎獣の献身	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

コンポーザー2
スカラー3

有名なワイン産地の出身。
名前は、祖父がこよなく愛していたワインから「このワインのように女性らしく魅力的に育つように」と願ってつけられた。
作曲家を目指していた学生だったが、長期休暇中に故郷が魔剣の迷宮に飲み込まれるという事件に巻き込まれる。
迷宮内で偶然手に入れた守りの剣のおかげで生き延びることができたが、数日間外部からの救助が無い状態であったため迷宮をさ迷い続けた。
その時助けてくれた冒険者に一目惚れし、追いかけるように自身も冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟