<u> </u>	┌ プレイヤー名 ────
ミルリア	

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
双子	
笑顔	
ネクロマンサー	

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ルミネ	対抗	3	12345		
ゼラ	対抗	3	12345		
		1	12345		
		3	12345		
		2	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		人格チェンジ『加速する狂気』		オート	なし	自身	バトルパートで発狂中の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		淫靡な怒り『修羅』		ジャッジ	効果参照	自身	コストの代わりに狂気点を1点加える。支援3
メインクラス		獣の心『凶化器官』		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし宣言時付属効果は消える。
メインクラス		黒髪『狂鬼』		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
サブクラス		素早い腕『怪力』		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		二重人格『よぶんなあたま』		オート	なし	自身	2
頭		カチューシャ		オート	なし	自身	たからもの: アクセサリー
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		媚薬凸剣手甲『どくばり』		アクション	3	0	肉弾攻擊3
腕		両手凸剣『おおつの』		オート	なし	自身	あなたは射程のの対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出たときに、攻撃に「連撃」($+1$)」か「転倒」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		もう一つの心『しんぞう』		オート	なし	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		矢印のしっぽ『しっぽ』		オート	なし	自身	1