キャラクター名: スナフキン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	90
冒険者Lv	3	経歴	大きな遺跡を発見した事がある		
経験点	440		まだ恋をした事がない		
			破産した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	9			18	3
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	5	1		10	1
心	13	知力	6	1	2	22	3
		精神力	11	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/確実化	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 22 /合計 22

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		2	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリング・ポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2733 G

預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 2	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	2	5			
深智魔法	2	6			

装備品		説明
頭	ターバン	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	月光の腕輪	破壊すると1回だけ、精神抵抗力判定に+2ボーナス
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	行為判定のサイコロを振った直後に「賢き」と宣言すると、能力値が1d4点上昇したものとして扱われる

その他メモ

幼い頃、父の旅行に連れていかれ旅先で偶然古い遺跡を見つける。
その後その遺跡の調査や復元支援に資金を使い果たし破産。
さらなる金策に冒険に出る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟