

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	チューシ	性別	女性
称号クラス				年齢	風の時代より生きている
種族	エルダ			境遇	傷病
出自(効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	17	9	13	9	12	6
ボーナス	3	5	3	4	3	4	2
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	3	7	3	6	3	5	3

HP	52
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	盾手甲	至近		5		3		-2	
左手	(双)								
頭部	被り笠					2			
胸部	クイルブイリ					8			-2
補助	サーコート					3			
装身具	チューシセット								
能力値			7	0	3	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	5					
総計(左)			7	0	3	16	5	4	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			7	+ 2 d
危険感知	7			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
秘伝のレシピ	
ランチボックス	
バックパック	
調理道具	
鉄衣の唐揚げ*2	
碧星のデザート*5	
火炎豆腐*5	
にく*10	

現在重量: 28  
 最大重量: 30  
 所持金: 790  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーパ:エルダ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1(最低1)する。ただしキャラクター作成時のフェイトが4点になる。							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ダムウェイター	5	5	メジャー	20m	効果参照	器用	-	
効果:	「種別:料理」のアイテムを「SL+1」体の対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。このスキルはあなたが対象に選択できない。クリティカル:コスト0							
コマンチャル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《ダムウェイター》5で取得可能。あなたが使用する《ダムウェイター》を「射程:視界」に変更する。							
スタイル:ミカド	2	5	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	「射程:至近」以外の「分類:魔術」のスキル、パワーと同時に使用する。そのスキルの「射程」に+「SL*5」mする。							
ブリンク	3	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	【移動力】を[SL×10]mに変更し、戦闘移動を行なう。この効果は移動終了まで持続する。							
パーペイヤー	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	「種別:食料、料理」のアイテムを1個取得できる。このスキルによるアイテムの購入は、シーンの場所、時間、状況などによって制限されることはない。たとえ戦闘中だとしても購入することができる。							
クリエイトフーズ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	「種別:料理」のアイテムを1個取得する。そのアイテムの「レベル」と同じ数の「種別:食料」のアイテムを消費。このアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に失われる。							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。							
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)後で使用する。フェイトを1点消費。その判定の達成値に+1Dする。							
ハンズオブライトI	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果:	効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	装備しているアイテムの重量制限に+5する。							
ブッチャー	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	シーン終了時に使用。にくを1D個取得する。							
フェイス:アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	豊穡の女神アエマを信仰している。HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。ただし、他の《フェイス:〜》を取得できなくなる。							

◆レギュレーション  
 初期経験点:120点  
 初期所持金:10000G  
 使用サブリ:所持するもの全て使ってよし!お金こそパワー!  
 ※何かしらのサブリを購入している人限定で、各地のアイテム部のみエクスセルデータを配布します。再配布は禁止です。

◆スキル  
 アコ:ホーリーガード、ヘイスト  
 チューシ:ワンプレート、フードレシピ、シェフズハンド、ファストイート、フードアーマー  
 「種別:料理」のアイテムの効果に+「1D+4」。

◆チャットパレット