

キャラクター名 グリムグレン・グロムグラン プレイヤー名 _____

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	142
冒険者Lv	6	経歴	「人族研究をしている/いた」		
経験点	0		「特定の相手に恨みを持っている」 「蛮族に忘れられない傷をつけられた」		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	2		18 + 1	3				
体	14	敏捷度	6			18	3	アルケミスト	1		
		筋力	12	4		30	5	ライダー	6		
心	4	生命力	9	2		25	4				
		知力	17	3		24 + 1	4				
		精神力	7	1		12	2				

戦闘特技		能力値	備考
かばう	224	p	p
防具習熟/盾	222	p	p
頑強	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
高所攻撃	
HP強化	
騎獣の献身	
人馬一体	
魔法指示	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	6	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 8	11	10	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	11	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 8	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	モノクル 頭よさそう(頭がいいとは言っていない)
首	
背中	
右手	知力指輪 何かあった時に割る、かも
腰	ブラックベルト 変!身!(限定竜化)
足	
その他アルケミーキット	デュ↑エル↓だあ!

装備品	説明
左手	器用指輪 同上

その他メモ		自動失敗チェック
貴族 2		□□□□⑤
学者 3		□□□□⑩
外科医 5		□□□□⑮
本来は戦うよりも研究のほうが好きなドレイクのおじさん。		□□□□⑳
人族との大規模な戦闘のために前線に出た際に仲間の裏切りにあい魔剣を失う。その際に右目を傷つけられており、視力の矯正のためにモノクルを付けている。いつか裏切り者を討とうとは考えているが特別深くは考えておらず「チャンスが巡ったらやろう」程度の認識。基本ゆるくて暢気で陽気なおじさん。		□□□□㉕
		□□□□㉙

