キャラクター名
神斬 無蔵（かみきり むぞう）

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	**ワークス**	UGNエージェントA	**カヴァー**	情報屋
オプショナル		**年齢**	38	**性別**	男
覚醒	感染	**衝動**	自傷	**初期侵食率**	30 %
出自	権力者の血統	**経験**	汚れ仕事	**邂逅**	家族：神城早月

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1	1		2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	7		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(59↓)武器+0123	白兵	9r+7		18		@8/ｺｽﾄ=10/ドッヂ判定ダイス-1個
(59↓)武器+01234	白兵	9r+7		33		@8/ｺｽﾄ=15/ドッヂ判定ダイス-1個
(100)武器+012345	白兵	13r+7		42+2D10		@7/ｺｽﾄ=20/ドッヂ判定ダイス-1個 範囲(選)
(100)武器+00+012345	白兵	16r+7		60+2D10		@7/ｺｽﾄ=24/ドッヂ判定ダイス-1個 範囲(選) 暴走状態

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
伸縮性警棒	
コネ：UGN幹部	
コネ：手配師	
メモリー：獅々戸夏彦	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.23『申し子(セレクティッド)』	P	N		
半田半蔵	P 信頼	N 食傷		
糸守希	P 連帯感	N 憐憫		
RHO	P	N		
ワーロック	P 同情	N 憐憫		
赤染ゆか里	P 連帯感	N 食傷		
いびつみつみ	P 連帯感	N 不安		

最大財産P:	6	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒュドラの怒り	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	判定ダイス+3個,攻+[Lv*3]/暴走を受ける							
形状変化:剛	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻+[Lv*2]/シーン間効果継続							
CR：ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
爪剣	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	-	
効果：	攻+[Lv*2]/ドッヂ判定ダイス-1個							
オールレンジ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	判定のダイス+[Lv]							
アンプリフィケイション	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	-			Dﾛｲｽ	
効果：	攻+[Lv*5]							
ジャイアントグロウス	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選)	対決	100↑	
効果：	攻+2D10/範囲(選択)に変更							
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	肉体を変化させて移動可能/必要なら【肉体】で判定							
十徳指	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	指先を工具に変化させる/必要なら〈知識:機械工学〉で判定							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

やる気がなく、ダラダラとしているおじさんエージェント。小佐古支部所属。
いつもゆか里ちゃんに尻を叩かれている。
捻くれており素直でない性格。
過去のことからオーヴァードの能力に懐疑的、非必要だと思いエージェントとしての活動も非積極的であった。
しかし夏彦くんと出会い、意識が変わる。彼を死なせないために尽力することになる。
もう誰も自分の目の前で死なないと心に誓っている。

顔面の左側に大きな傷跡、痣がある。親友を殺した際に残った傷。戒めとして残している。

■戦闘スタイル：
・髪を大剣のような形状にし攻撃する。自由に硬化・軟化させる「変幻自在の神剣（リベルタ・エスパーダ）」

▽参加シナリオ
2019.06.08『コードマジェンタ』PC2　生還
2019.09.12-10.02『パーフェクトグレイ』PC2　生還（経験点+31点）
2020.09.21『アウトサイダーアクシズ』PC1　生還（経験点+27点）

■細かい設定
「オーヴァードはオーヴァードを殺すための道具である」