

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	犯罪組織			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	27	12	9	12	27	9
ボーナス	9	9	4	3	4	9	3
クラス修正	2	3	2	1	0	0	0
他修正							-1
能力値	11	12	6	4	4	9	2

HP	178
MP	116
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィングランシア	至近	-2	18	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	光輝の鎧				-1	14			-2
補助	トリックマント					5			
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			12	0	6	0	9	10	16
スキル				2					4
その他				1		1			
総計(右)			10	21					
総計(左)					4	29	9	8	16
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バック	
冒険者セット	
小道具入れ	
- 蝶の巻物	
- 戦士の環	
- 釣竿	
ポーションホルダー	
- ハイMPポーション*7	
ハイHPポーション*5	

現在重量: 12
 最大重量: 68
 所持金: 2800
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	白兵攻撃に+【筋力】							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ				1/シーン	
効果:	未行動なら使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。							
ラストアクション	1	10	戦闘不能				1/シナリオ	
効果:	すぐさまメインプロセスを行う。自分の回復不可。							
ヘビーアタック	1	8	マイナー				両手剣・斧・槍	
効果:	白兵攻撃に+[攻撃使用した武器ひとつの重量]							
シークレットアーツ	5	5	判定の直後				SL/シナリオ	
効果:	命中判定のダイスで3個以下のダイスを振り直す。							
マードラスキル	4	-	パッシブ					
効果:	クリティカル時のダメージに+[(SL+1) D]							
ブローアップ	2	-	メジャー	至近	範囲 (選択)	魔術	SL/シナリオ	
効果:	取得時に選択した属性による[2D+現在の【HP】]の魔法ダメージを与える。メインプロセス終了後にHPIは0になる。クリティカル:ダイスロール増加							
ホーミングヒット	1	-	判定の直前				1/シナリオ	
効果:	攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。							
ミラーアタック	1	-	判定の直後					
効果:	フェイトを3点消費し、その命中判定で振ったダイスのうち、1個の出目を6に変更する。							
ダブルアーツ	1	20	メジャー				1/シナリオ	
効果:	「タイミング:メジャーアクション」のニンジャのスキルと、「タイミング:メジャーアクション」のスキルかパワーを使用する。順番や対象は別々でよい。							
スラッシュブロー	3	3	DL直前				1/シーン	
効果:	ダメージに+[(SL*2) D]							
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ					
効果:	命中判定+1D							
ウェポンガード	1	4	DL直後				両装備、防弾中1回	
効果:	物理ダメージに-[武器の攻撃力/2]							

ファストセット フルスイング ヘビーアタック ストラグルクラッシュ
 命中4D+13
 威力1回目11D+69 2回目13D+69
 コスト34

