キャラクター名
リィラ＝ルル

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	15
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17歳
種族	フェイ：スプライト			**境遇**	天啓
出自（効果）	ものしり			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	27	30	9	25	10	9
ボーナス	3	9	10	3	8	3	3
クラス修正	0	2	2	0	3	1	0
他修正							
能力値	3	11	12	3	11	4	3

HP	144
MP	114
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	33	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	コンバットクローク					6			
補助	バトルバックラー		2			7			-1
装身具	豪傑の証								
能力値			11	0	12	0	4	23	8
スキル	スペシャライズ：短剣、マシンアーマー、リムブースト・メタル、リムブースト・リフレクス		1			4	3	2	
その他	種別：短剣+コンバットクローク、蝶の帽子+バタフライダンス、豪傑の証、サクセション		1	4	2	5			
総計(右)			15	37	15	23	7	25	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	小道具入れ
異次元パック	└ リムブースト・メタル
ベルトポーチ	└ リムブースト・リフレクス
	└ ロープ
ポーションホルダー	└ ランタン
└ハイMPポーション	└ 火打ち石
└ハイMPポーション	野営道具
└ハイMPポーション	
└ハイMPポーション	ランチボックス
└ハイMPポーション	└ 野菜
	└ 野菜

現在重量：	11		
最大重量：	21	所持金：	4455
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプライト	★	5	セットアップ	20m	単体	自動成功		
効果 :対象が行う武器攻撃のダメージを光属性の魔法ダメージに変更する。この効果はラウンド終了時まで持続する。また、キャラクター作成時に飛行能力を取得する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1d								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：種別：盾を装備していない時に使用可能。回避判定と同時に使用し、回避判定に+SL+2								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔導銃を使用する命中判定に+1d								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：キャリバーを取得する。								
ファニング	5	5	メジャー	武器	SL+1体	命中判定	魔導銃	
効果：対象に射撃攻撃する。								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果：《キャリバー》で取得した魔導銃の攻撃力に+SL×3し、重量を6、装備部位：双に変更する。								
ワンコインショット	5	4	DR前	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果：射撃攻撃のDR前に使用する。対象の物理防御力と魔法防御力に-SL×3(最低0)する。								
バレットマーク	1	-	ワンコインショット	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果 :攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、対象の物理防御力と魔法防御力に-15(最低0)する。この効果はシーン終了まで持続する。								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果：魔導銃で攻撃時、ダメージに+【敏捷】する。								
カウンターショット	1	-	判定後	武器	単体	命中	魔導銃、1/シナリオ	
効果：魔導銃を装備時に使用可能。対象の命中判定達成値を目標値として、命中判定を行う。成功時、対象の攻撃は失敗となる。								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。メインプロセス終了後に行動済となる。								
ランニングショット	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果：戦闘移動を行う。この効果で移動した場合、回避判定に+1dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果 :未行動、行動済にかかわらず、メインプロセスを1回行う。ただし、HPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムは使用できない。								

****

●女神への誓い
取得スキル：ダブルショット(スカウト)
使わないスキル：シニスター(一般スキル)
　妖魔の血の力を封印することを誓う

****

●セットアップ
フェイ：スプライト(コスト5、光属性攻撃化)　※射程：20m

●攻撃
パッシヴ：アームズマスタリー：魔導銃(命中+1d)
パッシヴ：スペシャライズ：魔導銃Lv1(命中+SL、選択武器ダメージ+SL)
パッシヴ：ボーパルアーツLv5(種別：短剣のダメージ+SL×5)
パッシヴ：ラピッドハンド(選択武器種ダメージ+【敏捷】)
パッシヴ：ツインフェンサー(命中+1d)

基本命中：4d+13
基本DR　：2d+37+1+25+12　⇒2d+74

キャラクター名
リィラ＝ルル

プレイヤー名

所持品			
└ 野菜			
└ 野菜			
└ 野菜			
理力符：闇			
理力符：闇			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイフパリー	1	3	DR後	-	自身	自動成功	短剣、双装備	
効果： 受ける物理ダメージ-[装備している武器の攻撃力の合計]する。								
イベイジョン	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :回避判定と同時に使用する。その回避判定で振るダイスが、スキルなどの効果(パワー、ギルドサポートを除く)によって減少していても、その効果を受けずに判定を行える。								
スペシャライズ：魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	魔導銃	
効果： 選択した武器の命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SL								
飛行能力	★		パッシヴ					
効果：								
ダブルショット	★		メジャー					
効果：								
インテュイション	1	-	パッシヴ					
効果：								
ボーパルアーツ	5	-	パッシヴ					
効果：								
シャドウハイド	1		効果参照					
効果：								
アクロバットドッジ	1		判定後					
効果：								
ラピッドハンド：魔導銃	1	-	パッシヴ					
効果：								
マジックカット	1	-	パッシヴ					
効果：								
タイムマジック	1	15	ムーブ					
効果：								
アフターイメージ	1	12	ムーブ					
効果：								
ディテクト	1		判定前					
効果：								
ツインフェンサー	1	-	パッシヴ					
効果：								
アブストラクター	1	-	アイテム					
効果：								
ツインギミック	1	-	アイテム					
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ探知判定に+1d、トラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
アイデンティファイ	1		パッシヴ					
効果： アイテム鑑定判定に+1d								
トレーニング：筋力	1		パッシヴ					
効果：								
トレーニング：器用	1		パッシヴ					
効果：								
トレーニング：敏捷	1		パッシヴ					
効果：								

キャラクター名
リィラ＝ルル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：感知	1		パッシヴ					
効果：								
マシンリム	1		パッシヴ					
効果：								
リムーブトラップ	1		パッシヴ					
効果：								
フェンサーⅠ	1	F1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+(その攻撃の対象の数)dする。							
フェンサーⅡ	1	F1	判定前	-	自身	自動成功		
効果：	リアクションの判定の直前に使用する。そのリアクションの判定に+2dする。							
バイタリティ	1		パッシヴ					
効果：								
マシンアーマー	1		パッシヴ					
効果：								
イクイップリミット	1		パッシヴ					
効果：								
エリアサーチ	1		パッシヴ					
効果：								
サクセション	1		パッシヴ					
効果：								
シニスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								