

キャラクター名  
徹

プレイヤー名  
 

<b>ポジション</b>	アリス	<b>享年</b>	18
<b>メインクラス</b>	ゴシック	<b>暗示</b>	希望
<b>サブクラス</b>	ロマネスク	<b>寵愛点</b>	0

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	10

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
ネクロマンサー	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	0	1	1
<b>変異</b>	1	0	1
<b>改造</b>	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
和樹	対抗	3 ①②③④⑤	
豊	友情	3 ①②③④⑤	
寛弥	保護	2 ①②③④⑤	
No.106	感謝	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0		
サブクラス		時計仕掛け		オート			
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション			
腕		こぶし		アクション			
腕		うで		ジャッジ			
腕		かた		アクション			
胴		せぼね		アクション			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション			
脚		ほね		アクション			
脚		あし		ジャッジ			
				オート			
頭		アドレナリン		オート			
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2		
腕		日本刀		アクション	2		
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3		
腕		アームバイス		ジャッジ	1		
胴		あるびの		ジャッジ	1		
		テニスラケット		オート			
		意思の共有		ラピッド	狂		狂気点を1点追加する代わりに、自身に対するサヴァントの出目を-1する。