

キャラクター名
犀架ニア(さいか にあ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	ヒーロースタント
	キュマイラ					
オプション			年齢	24	性別	女
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	37	%
出自	天涯孤独	経験	戦いの日々	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	0	0		2	8	行動値	5
感覚	0	1	0		1	2	(非装備時)	5
精神	0	0	0		1	1	戦闘移動	10
社会	2	0	0		2	2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
80%	白兵	14r	3	16+5d		装甲+15 コスト4(マイナーで15)
100%	白兵	18r	3	18+6d		装甲+18 コスト4(マイナーで15)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品:模造刀	
コネ:情報屋	
コネ:手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
館柳赤也	P 遺志	N 憐憫		
赤凧和茅	P 憧憬	N 脅威		
岸保力リ	P 庇護	N 食傷		
涼ヶ森	P 感服	N 不安		
大芦	P 連帯感	N 猜疑心		
楠枝	P 幸福感	N 疎外感		
実験体	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-lv								
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体使用の全ダイスに+(lv+2),アイテム使用不可								
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 攻+lv*2,装甲+lv*3								
竜鱗	5	3	リ	至近	自身	自動	-	
効果: 装甲+lv*10								
神獣撃	3	2	メジャー	至近	自身	自動	80%	
効果: 完全獣化中、攻撃力+(lv+2)d、獣化解除								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動、離脱、エンゲ無視、封鎖無視、シーンにlv回								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手を、攻+(lv+5)、G値2、射程5mに変更								
獣の直感	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 天候や環境の変化・異変に気づく								
鋭敏感覚	★	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果: 動物の能力が一時的に使える								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物心つくときには既に孤児だった私を、FHは育てた。
 オーヴァードとして、FHエージェントとして、死をも恐れぬ戦闘員として。
 何が正しくて何が間違っているのか、私にはわからなかった。
 気付こうとしても、もう手遅れだと思った。私の手は血に染まりすぎていた。
 それでも、それでも正しくあろうとすべきだ、と彼は言った。
 「ヒーローなら、例え何があっても正義になるうとするはずだ。間違っても、倒れても、汚れても、正しくあろうとすることを止めることはないはずだ。」ヒーロー好きの彼がそう言っていたのを今でも覚えている。
 私は、ただ、ヒーローになりたかった。
 悪を倒し、善にならんとする、彼の好きだったヒーローに。
 だから迷いはなかった。彼女がFHを抜けようとしたとき、きっとヒーローなら、彼の憧れる正義なら、彼女を助けるはずだ。そう思って、彼女の手を取った。
 戦闘スタイルは、模造刀を外殻で覆い、一体化させ、臂力に任せて振り回す。もはや獣と呼べるのかもわからない外骨格を纏ったような姿で、叩きつけるかのように腕を振るい、肉を切り裂き、骨を断つ。

 コンボ
 【鬼角変身】<完全獣化>+<剛身獣化>+<一角鬼> 肉体の全判定ダイス+[lv+2]、攻+lv*2,装甲+lv*3、素手を、攻+(lv+5)、G値2、射程5mに変更,コスト15
 <ハンティングスタイル> 戦闘移動、離脱、エンゲ無視、封鎖無視 コスト1
 16dx@8 「鬼籍流刀術:鬼角一陣」[80%]<CR:CH>+<神獣撃> 射程5m G値2 攻16+5d 装甲15 コスト4
 18dx@7 「鬼籍流刀術:粉骨碎身」[100%]<CR:CH>+<神獣撃> 射程5m G値2 攻19+5d 装甲18 コスト4