キャラクター名: アルフィミア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	２０
冒険者Lv	2	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		有名人の友達がいる（いた）		
			銃で撃たれたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	7			16	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	12			17	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
プリースト/[賢神]キルヒア	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	着替えセット（１週間分）	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□	水着	○□□○□□
ワイン（１瓶）	○□□○□□		○□□○□□
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□		

所持金 68 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体（天然石腕輪）	真語魔法、操霊魔法
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 聖印（キルヒア）	基本神聖魔法、特殊神聖魔法

その他メモ

小さなころ幼馴染と遊んでいたら突然とある集団から襲われ左手を銃弾が貫通。神官の母が癒しの魔法で応急処置を施す光景がとても神秘的で憧れ、将来は神官になり人々を救うと決める。幼馴染は後に有名人となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟