キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	38 %
出自	旧き記憶	経験	勧誘	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	7r+10	7	15		シナリオ１回、C値−2(下限4)。暴走中攻撃不可
"赫灼の刃"(クリムゾンエッジ)	白兵	10r+10		49		装甲無視。変身前。
"白輝の刃"(シャイニングエッジ)	白兵	10r+14		49		装甲無視。変身後。
"灰燼の刃"(デストロイエッジ)	白兵	10r+14		69		装甲無視。80%↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：聖剣の王者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	ー	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定に+LVD。侵蝕+5.							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中、精神判定に+LV×2.							
アバターフォーム	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中、指定技能判定に+LV×2.オリジンと共存不可。							
コンセ：サラマンダー	3	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：	C値-LV。							
炎の刃	7	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	攻撃力+[LV×2]							
アマテラス	5	4	メジャー	ー	単体	ー	リミット	
効果：	攻撃力+[LV×4]。判定-2D。							
結合粉砕	5	4	メジャー	ー	ー	対決	ピュア	
効果：	ダイス+LV個。装甲無視。							
クロスバースト	5	4	メジャー	ー	ー	対決	80↑	
効果：	攻撃力+[LV×4]。判定-2D。							
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	ガード値+[LV×5]。							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	飛行状態で戦闘移動。移動距離+LV×2m。							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	行動消費なしでカバーリング。1メインプロセス１回。							
	★							
効果：								
効果：								