

キャラクター名 プレイヤー名
 E.V.

シンドローム	ソラリス キュマイラ		ワークス	レネガイドビーイングB	カヴァー	バーテンダー
	オプショナル		年齢		性別	男性
覚醒	無知	衝動	殺戮		初期侵食率	38 %
出自	半身:もうひとりの自分	経験	組織への所属:都築京香		邂逅	好敵手:坂月那岐

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	4	0	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	3r+1		19		侵蝕80↓【9+15-5】 2+3
《ワイヤーウィップ》	白兵	3r-1	0	30		侵蝕80↓【9+15+6】 2+3、購入12/8 基本P.177
『ワイヤーウィップ』	白兵	3r-1	0	46		侵蝕100↑【15+25+6】 2+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
手配師: コネ		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>起源種</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>都築京香</td> <td>P 幸福感</td> <td>N 嫉妬</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>半身</td> <td>P 友情</td> <td>N 嫉妬</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>プロスペロー</td> <td>P 好奇心</td> <td>N 憤懣</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	起源種	P	N			都築京香	P 幸福感	N 嫉妬			半身	P 友情	N 嫉妬			プロスペロー	P 好奇心	N 憤懣				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																										
起源種	P					N																																												
都築京香	P 幸福感					N 嫉妬																																												
半身	P 友情					N 嫉妬																																												
プロスペロー	P 好奇心	N 憤懣																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
情報収集チーム		最大財産P:	8	残り財産P:	4																																													
ウェポンケース																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ソラリス	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 【ソラリス】C-Lv (下限7)								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果: そのシーン対象を単体に、攻+【Lv×3】								
攻性変色	3	3	セット	視界	単体	自動	リミット	
効果: タゲロックに更に攻+【Lv×5】、暴走状態に								
アドレナリン	1	3	メジャー/リアクション	-	-	【肉体】	-	
効果: 組み合わせたEFの判定をD+【Lv+1】								
扇動の香り	4	5	セット	視界	単体	自動	-	
効果: 対象を攻撃するキャラは命中にD+【Lv】								
力の霊水	3	4	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: 自分以外のダメージ直前、ダメージ+【Lv】D								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 戦闘不能になった対象のHPを【LV×5】まで回復。1シナリオに1回のみ								
ヒューマンズネイバー	1		常時		自身	自動	RB	
効果: 人間そっくりになれる、衝動判定+LvD、レベルアップ効果なし、基本値+5								
オリジン:サイバー	1	2	マイナー		自身	自動	RB	
効果: シーン中、社会判定+Lv*2								
麗しの容貌	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常に最適な健康状態にする								
快楽の香氣	★	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果: 快楽物質を散布して気絶させたり恍惚させたり								
効果:								
効果:								

【レギュレーション】
 必須: 基本ルルプ1・2
 使用可: 上級・EA

【キャラクター作成について】
 フルスクラッチ限定。
 経験点: 154点
 初期経験点130点+ボーナス20点+イージーエフェクト用4点。
 ☆お前もGMしろよキャンペーン☆
 オンセで取得したGM経験点の使用を30点まで許可します。その場合、GMしたことを証明できるものを提示してください。(URLを貼る等)。

【トレーラー】
 大切な人の役に立ちたい。
 ただ、それだけの望みだったのに。
 少女の願いを歪めたのは、野望と復讐に燃える男の欲望だった。

N市を次々と襲う異常気象。
 暴風が逆巻き、天は轟き響く。
 陰謀を阻まんとする志はむなく、またひとつ、命が風に消える。

だが、その意思は引き継がれる。