キャラクター名
ライオ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	18
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	秘密結社			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	29	15	6	31	6	8
ボーナス	10	9	5	2	10	2	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正		1					1
能力値	11	13	5	2	12	2	5

HP	164
MP	141
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔木の弓	30	-2	17				-5	
左手			-2						
頭部	ブリッツゴーグル					3	1		
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	ブリッツガード				-1	4	1		
装身具	ブリッツグローブ								
能力値			13	0	5	0	2	17	16
スキル			5	43				9	5
その他			4					11	
総計(右)			20	60	2	20	4	32	18 m
総計(左)			20	43					
総計(両)									
ダイス数			5 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 3 d
トラップ解除	13			13	+ 4 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ミスリルの矢5
ハイMPポーション	
万能薬	異次元バック
グレートMPポーション	
ミスリルの矢3	
風読みの羽	
幸運の鍵	
漆黒の星	
矢筒	

現在重量： 24		
最大重量： 40	所持金： 723138	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
スティール	4	3	ダメロ後		自身	自動	シナ4	
効果： エネミーを対象とした白兵攻撃のダメロ後に使用。攻撃対象のドロップ品を一つ得る。								
ニンブルスティール	1		パッシブ		自身			
効果： スティールのドロップロール＋1d　白兵攻撃限定を武器攻撃限定に変更								
ドロップハント	1		効果参照	視界	単体	自動	シナ1	
効果： 対象のドロップロール後に使用。ドロップ品の得られる個数に＋1　エクストラドロップには効果なし。								
リサイクル	1	8	効果参照		自身	自動		
効果： シーン終了時にそのシーンで使用した矢弾を回収する。								
インベナム	2	6	効果参照		自身	自動		
効果： 武器攻撃と使用。通ったら毒3　メイン持続								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果： スキル宣言時にスキル打消し。								
ハントアップ	1		効果参照		自身	自動	シナ1	
効果： ドロップロール振り直し								
シックネス	3	6	ダメロ前	20	単体	自動	ラウンド1	
効果： 攻撃のダメージロール直前に使用。対象が行うその攻撃が通ったら衰弱3を与える。								
ディストラント	1	6	ダメロ前	20	単体	自動	ラウンド1	
効果： 攻撃のダメージロール直前に使用。対象が行うその攻撃が通ったら恐怖を与える。								
インターフィアレンス	1	10	判定後	武器	単体	命中	シー1	
効果： 対象の攻撃判定の達成値を難易度として、射撃攻撃を行う。成功したら攻撃は失敗する。								
バーサタイル	1		クリンナップ		自身	自動		
効果： スカウトのシナ限スキルを1回分回復								
ダブルショット	1	9	メジャー		自身	自動		
効果： 射撃攻撃を二回する。単体※化　二回目の攻撃ダメージ＋3d								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 攻撃の対象が2体以上の時ダメージ＋2								
フラッシュショット	2	18	マイナー		自身	自動	シナ2	
効果： 武器攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、リアクションのスキル・アイテム使用不可。メインプロセス持続								

飛ぶ　7個盗む　毒と恐怖と衰弱と何かバステ与える

キャラクター名
ライオ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クローズショット	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果：	エンゲージしてる敵にも射撃できる。メイン持続							
ブービートラップ	3	6	ムーブ		自身	自動	シー3	
効果：	バッドステータスを選択し武器攻撃が通ったらそれを与える。メインプロセス持続							
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動	シーン1	
効果：	未行動の時使用可、イニシアチブにメインを行う。(行動済みになる。)							
アデンダム	1	8	イニシアチブ		自身	自動	シナ1	
効果：	イニシアチブ割込み。行動済みでも使用できる。行動済みにならない。							
エイミングショット	1	10	セットアップ		自身	自動		
効果：	射撃攻撃武器命中判定＋１Ｄ　ラウンド持続							
スピードショット	1		パッシブ		自身			
効果：	武器の行動修正マイナスを0にする。							
フェイバリットウェポン2	3		パッシブ		自身			
効果：	行動値＋9							
ストレイトショット	1		パッシブ		自身			
効果：	射撃武器攻撃命中＋１Ｄ							
アキュレイト	1		パッシブ		自身			
効果：	器用判定＋1							
アームズマスタリー弓	1		パッシブ		自身			
効果：	弓の命中＋１Ｄ							
ポイズンストライク	3		パッシブ		自身			
効果：	毒　ノックバック効果強度＋3							
フェイバリットウェポン　弓	1		パッシブ		自身			
効果：	弓攻撃ダメージ+3							
マークスマン	5		パッシブ		自身			
効果：	射撃攻撃ダメージ+25							
ストロングボウ	1		アイテム		自身			
効果：	選択した弓の重量＋3攻撃力＋5							
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身			
効果：	弓の攻撃のダメージ+5							
スペシャライズ　弓	5		パッシブ		自身			
効果：	弓の命中とダメージ+5							
リサーチ	1		パッシブ		自身			
効果：	感知の情報収集判定+1d							
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
トレーニング　筋力	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング　器用	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング　感知	1		パッシブ					
効果：								

キャラクター名
ライオ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング　敏捷	1		パッシブ					
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動	シー1	
効果：ポーション一個使用								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：								
アニマルエンパシー	1		パッシブ					
効果：								
トレジャーハンターⅠ	1		効果参照					
効果：								
トレジャーハンターⅡ	1	F1	戦闘前					
効果：								
トレジャーハンターⅢ	1	F1	効果参照					
効果：								
効果：								
効果：								