キャラクター名
アレクサンドル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不詳
種族	レムレス			**境遇**	出世
出自（効果）	調査			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	13	7	9	9	11	3
ボーナス	2	4	2	3	3	3	1
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正			1				
能力値	2	6	4	4	5	3	1

HP	29
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	霞の証					2			
装身具	研究道具								
能力値			6	0	4	0	3	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	4	6	3	9	6
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
MPポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 7	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★	-	効果参照/メイキング	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのレムレス以外の種族スキル一つを修得 ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ドゥアン:天翼族	1	-	ムーブ/メイキング	-	自身	自動成功		
効果： 飛行状態になる この効果はシーン終了まで持続する								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ,シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング:パッシブ,アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する そのスキルは効果を発揮せず,持続もせずに即座に終了する 効果を発揮せずともスキルは使用されたことになるので,対象はコストなどを通常通りに消費する								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果 :「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効 装備しているこつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し,「種別」を全て揃えた「装備部位:双」の一つの武器として扱う こつの武器の「効果」は全て有効,使用可能だが,宣言を必要とするものは,同時に使用できない								
アームズマスタリー:錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 錬金術を使用した命中判定に+1Dする								
ウェポンクリエイト	1	7	マイナー	-	自身	自動成功		
効果 :使用する際に「短剣,長剣,斧,打撃,槍,鞭,刀」から一つ選択せよ 以下の武器を1個作成,装備する このアイテムはシーン終了時に失われる								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知】判定で行う情報収集の判定に+1Dする								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に+1D 失敗しても作動しない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								