

キャラクター名
トリ・ネズミ

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	野伏	性別	オス	年齢	5
冒険者Lv	4	経歴	人族と蛮族の争いを止めようとしている (いた)		
経験点	1400		人族と蛮族の違いが良く分からない 同朋を傷つけてしまったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		17 + 1	3
敏捷度	12			19	3
筋力	1			6	1
生命力	2	2		9	1
知力	10			16	2
精神力	12	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	4		
フェアリーティマー	1		
レンジャー	2		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技	
魔法拡大/数	IB39 p
魔法拡大/時間	IB39 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣I	

名誉アイテム	点数
一般技能レベル上げ	50
仲間	20
名誉点所持	2 / 合計 72

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□

フック	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+	0 2	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			
妖精魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	34

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印(フェトル)
背中	軍師徽章
右手	巧みの指輪
腰	宝石ケース
足	宝石:水1火1
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
<一般技能> 芸人(パフォーマー) 10 モノマネがすごいんです 料理人(コック) 1 料理を作ります。 醸造家(ブルワー) 2 醸造について詳しいです。 皮革職人(レザーワーカー) 1 なめし革でなんやかんや		○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉔ ○□□□㉔ ○□□□㉔