キャラクター名: タマ・アルターライト

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	6	1	22	52 %

HP	50
MP	47
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	Lies				1	5	3		
武器2	Truth				1	5	3		
防具	マーシャルウェア			2			2		5
インナー	ラックウェア								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
能力値＋ボーナス		19	0	12	45	0	12	6	0
アーツ						12	15		
その他						18			
総計(1)		19 %	0	14 %	46 %	35	36 %	6	5
総計(2)		19 %	0	14 %	46 %	35	36 %	6	5
総計(両)		19 %	0	14 %	47 %	40	36 %	6	5

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
セイムタイム	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	【速】判定の成功率+[10xAL]%						
ランナウェイ	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	非戦闘中に使用可能。その場から逃亡する。1シナリオ[AL]回使用可能。GMが拒否したら使用回数に数えない						
	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
スウェー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	射撃攻撃の与えるダメージに+[射撃回避の3分の1]						
オービット	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	射撃攻撃の与えるダメージに+[射撃回避の半分]						
イベイション	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	射撃回避に+[3xAL]%　ただし、あなたの射撃回避判定でリロールが行えなくなる						
	0/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
アウトブレイク	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	ターンプレイヤー決定時に使用可能。あなたが行動済みでも使用でき、即座にターンプレイヤーとなる。						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
ダブルショット	1/1	5	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	前提:《トゥーハンドLv1》以上 対象を2体まで選び、[射撃武器]で攻撃する						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

ドジっ娘

「遅れてごめんなさい〜！道に迷っちゃいました・・・」
「えっと、タマ・アルターライトと言います。サジタリアのニュートリノです。」
「クリーチャーやモルフを倒すために、銃の練習は毎日してるんですよ！」
「足手まといにはならないようにしますので、どうかよろしくお願いします！」
「きゃうっ！」そして滑ってコケる