キャラクター名
グラジオラス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	15	経歴	命を救われたことがある		
経験点	630		師と仰ぐ人物がいる。		
			知られたくない秘密がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	18	4	37	6
		敏捷度	9	0	-5	11	1
体	9	筋力	7	23	18	57	9
		生命力	7	8	2	26	4
心	5	知力	6	18		29 + 2	5
		精神力	7	11		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
プリースト/ユリスカロア	2						
レンジャー	12						
セージ	12						
エンハンサー	8						
アーティザン	12						
アリストクラシー	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p	魔導書習熟S	AG37p		p
バトルマスター	3143p	魔器の達人	AG43p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p	練体の極意	2-231p		p
韋駄天	3142p	防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
鋭い目	2120p	なぎ払い	1-288p		p
弱点看破	2121p	武器習熟S/スピア	IB31p		p
マナセーブ	2123p	鉄壁	IB30p		p
マナ耐性	3144p	防具習熟S/金属鎧	IB32p		p
武器習熟A/スピア	IB31p		p		p
	p	必殺攻撃	1-288p		p
頑強	1-279p	斬り返し	p		p
超頑強	2-228p	回避行動	IB29p		p
命中強化	2-230p	スローイング	IB30p		p
武器の達人	3-212p		p		p
防具の達人	IB32p		p		p
魔器習熟A	AG43p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	16	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	エンペラーズマイト　ｵｰﾙﾀｲﾑ		30	-1	15
盾	呪印			-2	13
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				1	3
回避技能	ファイター		合計値	15	34

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
理解(エウレカ)　会心 威力(69*2+5+40+50)x2=466　【武器巨大化/超=20】【威力増強/超/極=30】	2H	74	6	2d+ 29	9	455	466										
理解(エウレカ)　薙ぎ払い 薙ぎ払い+4*2	2H	69	6	2d+ 29	9	463	504										
追加ダメ詳細 必筋(69+20)*2　超過66/6*12=165　固定2x2　知(31+6)*2　切返3　練技2　グラント2				2d+ 23		455											
命中詳細 スピアSS+3　練技+2　グラント+1			6	2d+ 29		27											
ゼファー時 威力466+40＝506　超過6/6*15=15	2H	69	6	2d+ 29	9	305	422										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 15	34

HP
143

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 31	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 28	2d+ 27

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔知+2【魔物知識増強/超+4】
耳	数多の聖印(耳飾り)	
顔	ﾗﾙ=ヴェイネの観察鏡	魔知+2
首	威風堂々たる炎武帝のﾏﾝﾄ(首)	
背中	ﾄﾞﾐﾈｲﾀｰｽﾞﾏﾝﾄ(遊)	生命、精神抵抗+1
右手	大きな手袋	
腰	ブラックベルト(多)	
足	魔紋2(知)	
その他	比翼連理たる双光神のﾍﾞﾙﾄ(多)	

	装備品	説明
	ｾｰﾋﾞﾝｸﾞﾏﾝﾄ(遊)	
	ｲﾝﾃﾘｱﾆﾏﾙｻｯｸ	魔物知識、危機感知、罠感知、探索+1
左手	大きな手袋	ｾｰｼﾞ判定+1
	ｽﾏﾙﾃｨｴの武道帯	リカバリィ時+生命B
	学者のバングル	

その他メモ

面白そうな装飾品・アイテム
①チキンベルト[腰]1500G
合言葉で任意方向に20m吹き飛ぶ。主動作、自分は20点の落下ダメージを受ける。敵に爆速で突っ込むの楽しそう。
②狩人の目[顔]9600G　魔物知識成功対象への命中+1。枠があれば悪くないかも？

物心つく頃に両親は居らず、幼少期を孤児院で過ごす。
院の中でも特に力が強く喧嘩では負けたことがなかった。そのことで増長し、腕試しと称して町はずれに出向いては妖魔を襲うといったことを繰り返していた。
いつものように腕試しに向かったある日。そこで見たのは妖魔とは呼べない、歴とした蛮族の姿だった。
恐れるという事を知らないまま蛮族に挑み格の違いに成す術なく敗れ、そのまま命を奪われそうになった時一人の冒険者が現れ命を救われる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グラジオラス

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
バジリスク語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	武器超巨大化+10	
ビートルスキン	威力極増強+15	
メディテーション	威厳ある風格	
ストロングブラッド		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
魔物知識増強+2		
姿勢制御		
能力値増強+2		
威力増強+5		
不動の礎		
威力超増強+10		
武器巨大化+10		
抵抗増強+1		
防護点特化-2/+3		
魔物知識超増強+2		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
	180				
	250				
【重閃】	30				
【熊殺し】	5				
【恐れ知らず】	30				
【嵐の勇者】	30				
【四聖剣の担い手】	50				
【モールの英雄】	100				

名誉点 所持 1409 /合計 2084

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
魔紋Ⅰx8	○□□○□□		○□□○□□
魔紋Ⅱx4	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x50	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□		○□□○□□
タフネスポーションx3	○□□○□□		○□□○□□
インドミタブルポーションB	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石4x24	○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間x4	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□		○□□○□□
セージにかかった費用	○□□○□□		○□□○□□
↑徴収済みx3	○□□○□□		○□□○□□
丈夫なランタン名10	○□□○□□		○□□○□□
テント4人用	○□□○□□		○□□○□□
盃	○□□○□□		○□□○□□
マナポーションx20	○□□○□□		○□□○□□
装備売却	○□□○□□		○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□		○□□○□□
勇者の証(体)	○□□○□□		○□□○□□
陽光/月光の指輪x10	○□□○□□		○□□○□□
陽光/月光の魔符1x10	○□□○□□		○□□○□□
陽光/月光の魔符2x11	○□□○□□		○□□○□□
チキンブーツ	○□□○□□		○□□○□□
エール	○□□○□□		○□□○□□
爵位	○□□○□□		○□□○□□
比翼連理たる双光神のベルト(多)	○□□○□□		○□□○□□
威風堂々たる炎武帝のマント	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 32871 G	預金・借金 G
	○□□○□□		