キャラクター名

ハンド・ラーミナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
21.鎖	
39.感謝	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			
メインクラス		死神		オート			白兵出目+1
メインクラス		災禍		オート	2		白兵攻撃を全体攻撃化
サブクラス		怪力		オート			肉弾白兵+1
頭		けもみみ		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		強化扶翼義装（有刺鉄線）		ダメージ	0		ダメージ与えた際に白兵肉弾+1
腕		長剣（名刀）		アクション	2	0	白兵２+切断　出目+1
腕		短剣（肉切り包丁）		オート	2	0	白兵2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害１
胴		リミッター		オート			パーツ損傷時行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１