キャラクター名: ナギ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	3-4-4 両親に愛されて育った		
経験点	140		6-6-1 恥ずかしい癖を持っている		
			5-3-6 父親が旅に出ていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	9			15	2
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	8			14	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース(銀ケース)	宝石(炎、土、水、風)
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

小さな村で両親に育てられた
父親が昔冒険者で旅をしていたが旅先で母親と出会い恋に落ち夫婦になる
夜寝る時はぬいぐるみを抱いてないと眠れない

2D6 平目
◇冒険者判定
2D6+{冒険}+{器用} 冒険者Lv+器用B
2D6+{冒険}+{敏捷} 冒険者Lv+敏捷B
2D6+{冒険}+{筋力} 冒険者Lv+筋力B
2D6+{冒険}+{生命} 冒険者Lv+生命B/生命抵抗
2D6+{冒険}+{知力} 冒険者Lv+知力B

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナギ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石(炎)	○□□○□□
宝石(土)	○□□○□□
宝石(水)	○□□○□□
宝石(風)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着(シャツ)	○□□○□□
普段着(ズボン)	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ぬいぐるみMサイズ	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具	○□□○□□
布(風呂敷サイズ)	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□