キャラクター名: クワトラ・メント

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	メス	年齢	~~~~
冒険者Lv	4	経歴	いなか		
経験点	1670		神に唆された		
			その結果破産		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14			18	3
		敏捷度	2			6	1
体	11	筋力	11	2		24	4
		生命力	8	2		21	3
心	5	知力	1			6	1
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 8	12	9	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x5	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 830 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/メイス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 45 /合計 45

装備品	説明
頭	
耳 ピアス	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

クワトラ・メント
故郷の村が謎の蛮族クリヤマに滅ぼされたので旅に出て、路銀が尽きて冒険者暮らし
人恋しさに溢れる精神性から、結構いろんなPTと組んでいる
寂しいさよなら寂しいって感じ
自分が一番の貢献をする事に拘っていて、蛮族を倒し、仲間の傷も癒やし、言い方を変えれば恩を売る事に特化した生命体
メンヘ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟