キャラクター名: クワトラ・メント

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身
生まれ	戦士	性別	メス
		年齢	~~~~
冒険者Lv	4	経歴	いなか
経験点	1670		神に唆された
			その結果破産

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14			18	3
		敏捷度	2			6	1
体	11	筋力	11	2		24	4
		生命力	8	2		21	3
心	5	知力	1			6	1
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 8	12	9	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x5	○□□□○□□
救命草x4	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
着替えセット	○□□□○□□
アビスシャード	○□□□○□□
アウェイクポーション	○□□□○□□

所持金: 830 G

預金・借金: G

戦闘特技			
武器習熟A/メイス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点	HP
2d+ 5	5	33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	
顔		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術

- メディテーション

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 45 /合計 45

その他メモ

クワトラ・メント
故郷の村が謎の蛮族クリヤマに滅ぼされたので旅に出て、路銀が尽きて冒険者暮らし
人恋しさに溢れる精神性から、結構いろんなPTと組んでいる
寂しいさよなら寂しいって感じ
自分が一番の貢献をする事に拘っていて、蛮族を倒し、仲間の傷も癒やし、言い方を変えれば恩を売る事に特化した生命体
メンヘ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟